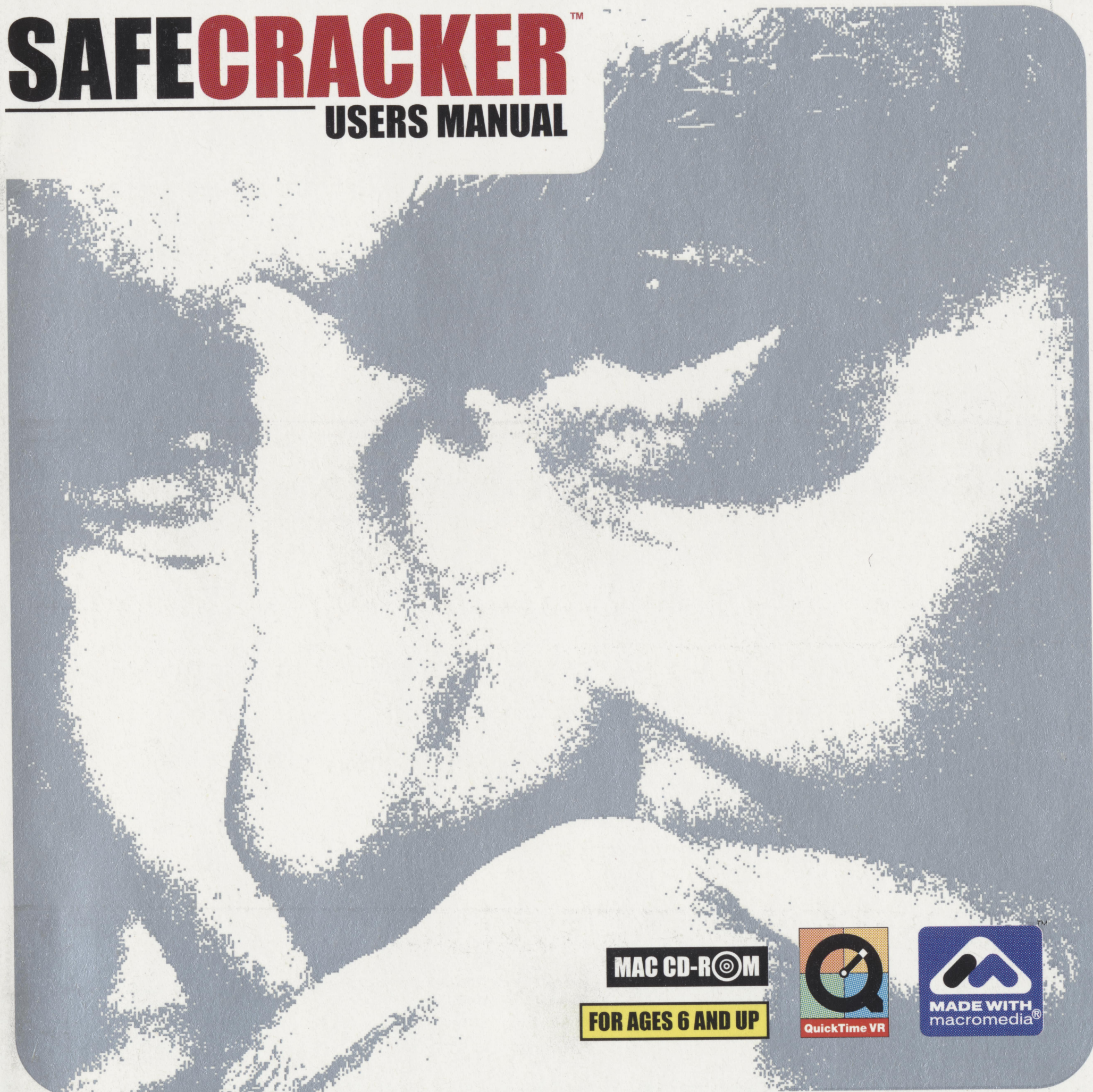


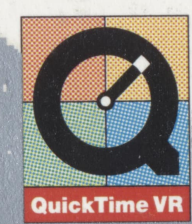
SAFECRACKER™

USERS MANUAL



MAC CD-ROM

FOR AGES 6 AND UP



EPILEPSY WARNINIG

Please read before using any videogame or allowing your children to use it.

Some people are liable to have an epileptic seizure or loss of consciousness when exposed to flashing lights or certain normal conditions of everyday life. Such persons could risk a seizure while watching televised images or while playing certain videogames, and this can occur even if there have been no previous medical problems or experience of epilepsy.

If you or a member of your family has ever shown epileptic symptoms (seizure or loss of consciousness) when exposed to flickering lights, consult your doctor before playing.

Parents should supervise their children's use of video games. If you or your children experience any of the following symptoms - dizziness, altered vision, eye or muscle twitches, loss of consciousness, disorientation, involuntary movements or convulsions - discontinue use immediately and consult your doctor.

PLEASE TAKE THE FOLLOWING GENERAL PRECAUTIONS WHEN PLAYING VIDEOGAMES

Do not sit too close to the television screen; position yourself with the linking cable at full stretch. Play video games preferably on a small screen. Do not play if you are tired or have not had much sleep. Make sure that the room in which you are playing is well lit. Rest for 10-15 minutes per hour while playing video games.

SAFECRACKER

CONTENTS

ENGLISH 4

FRANCAIS 14

DEUTSCH 25

ITALIANO 36

ESPAÑOL 47

NEDERLANDS 58

SVENSKA 69

TECHNICAL SUPPORT 81

PC SYSTEM REQUIREMENTS

- Windows 95
- 486DX2 (min.), Intel Pentium 90 or higher (recommended).
- 16Mb (min.), 24Mb or more (recommended).
- SVGA 640 x 480 display capability.
- 15Mb of Hard Disk space (min), 550Mb for full HD install.
- Twin Speed CD-ROM Drive (min), Quad Speed or higher (recommended).

PC INSTALLATION

1. Insert the SafeCracker CD into your CD-ROM drive.
2. Double click "sc32inst" and choose your hard drive as destination. If you already have QuickTime 2.1.2 installed in your system, you are ready to go. If you don't or are unsure, see below.
3. Double click the installer for QuickTime 2.1.2 located on the CD ("QT32INST").
4. Restart your PC.

To start **SafeCracker**, open the **SafeCracker** folder that you just installed on your hard drive. Double click on **SafeCracker**, Remember. In a safe, there are no windows...

MACINTOSH™ SYSTEM REQUIREMENTS

- Quadra™, PowerMac™, other faster Mac or compatibles.
- System 7.1 or later.
- 6.5 Mb of free RAM minimum. (8 Mb or preferably higher on a PowerPC™).
- 15 Mb of free hard disk space.
- 640 x 480 or larger display capable of showing thousands of colours.
- Double speed CD-ROM drive. (Quad speed recommended).
- QuickTime™ 2.5, SoundManager™ 3.2.1 (included)
- External speakers recommended.

MACINTOSH™ INSTALLATION

1. Insert the SafeCracker CD into your CD-ROM drive.
2. Double click "install SafeCracker" and choose your hard drive as destination. If you already have QuickTime™ 2.5 and SoundManager™ 3.2.1 installed in your System Folder, you are ready to go.
3. Take the contents of folder "Files for System Folder" and drop it on your closed System Folder.
4. Restart your Macintosh™.

To start **SafeCracker**, open the **SafeCracker** folder that you just installed on your hard drive. Double click on **SafeCracker**.

TIPS 'N' TRICKS

If your monitor's light and contrast is set to low, it can sometimes be hard to see everything in dark areas. Try to adjust your monitor so everything is visible. You can also try to calibrate your screen with third party software, such as Gamma or equivalent. Full correction gives a more realistic 3-D feeling, but will slow down your computer and make the QTVR scene a little more pixellated. **Save often and in different versions, so you can go back later if you do something wrong.** Please check the readme file on the CD for the latest information. Tuning your system will increase the performance and free valuable memory to SafeCracker. Turn off all unnecessary extensions using Extension Manager and restart your Macintosh. But be sure to leave Quicktime™. SoundManager™ and your CD-ROM driver in your System Folder. If you are still short of memory, turn the background music off to save approx. 100k to 250k of RAM.

SAFE CRACKER

**POSITION AVAILABLE
SECURITY DEVELOPMENT CHIEF**

Crabb & sons, a well respected and
manufacturers, are looking for
If interested you should
industry, with a co
The terms of
For furt

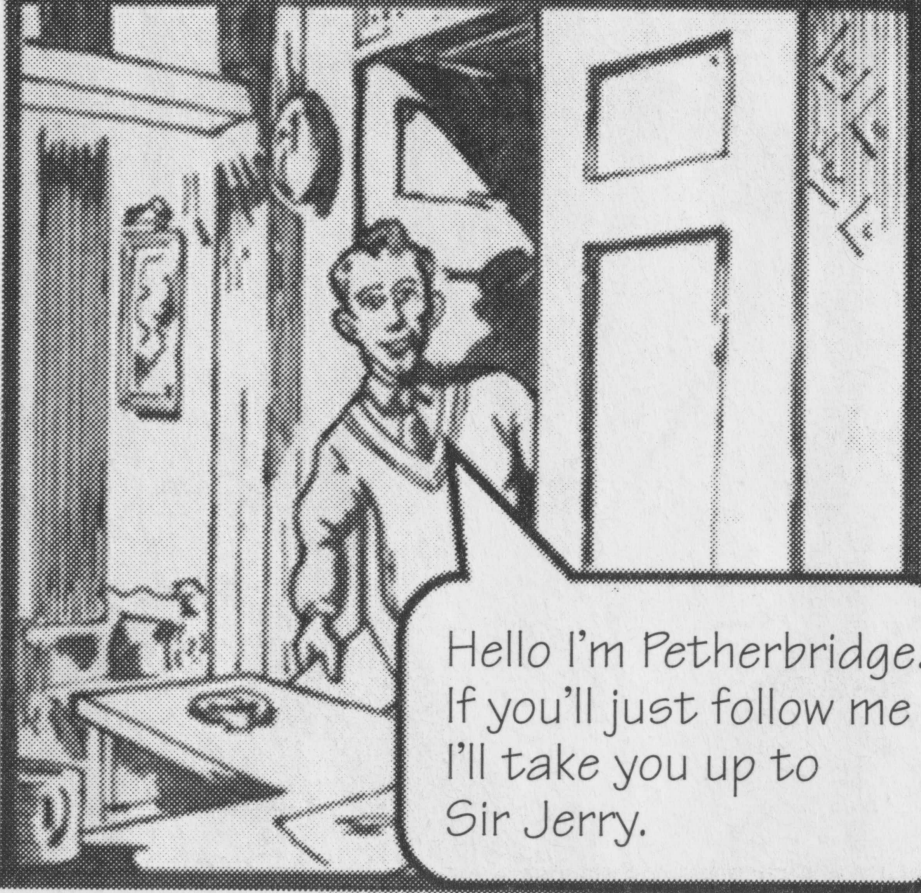


Thank you for your letter of the
24th, Mr Crabb will be delighted
to offer you an appointment on
the 13 sept at 2 o'clock.

Yours sincerely
T. J. Petherbridge



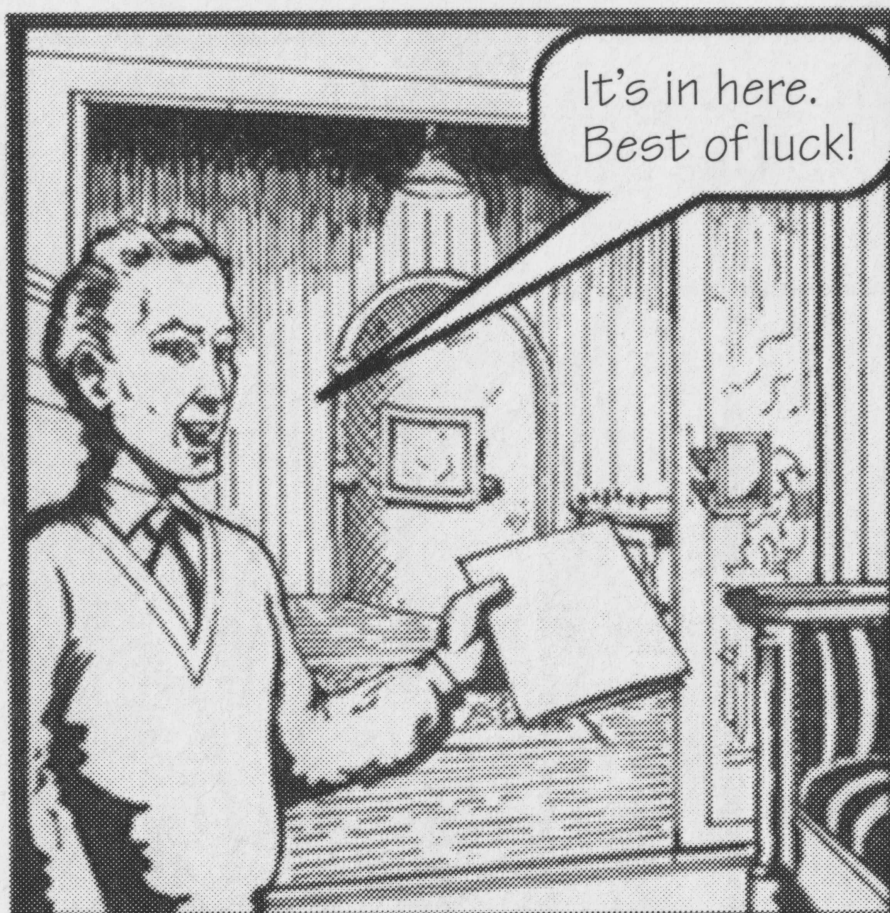
Good morning.
If you'd like to
take a seat, I'll
ring up for you.



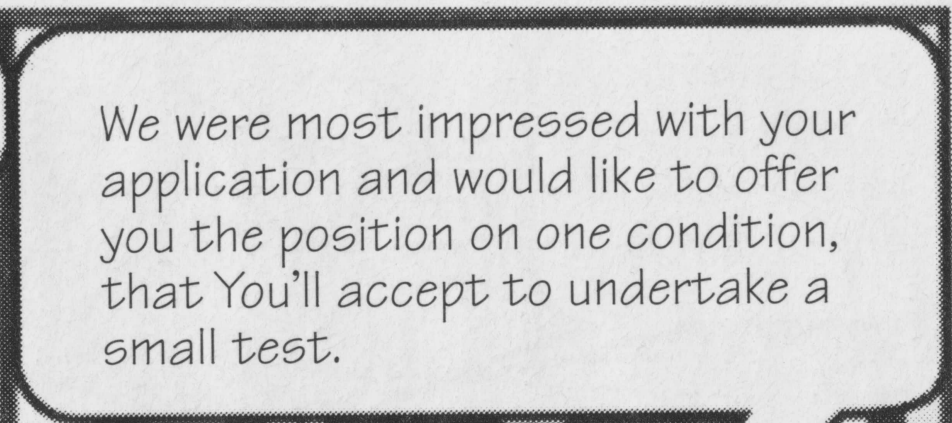
Hello I'm Petherbridge.
If you'll just follow me
I'll take you up to
Sir Jerry.



Lets be lazy
and take the
lift.



It's in here.
Best of luck!



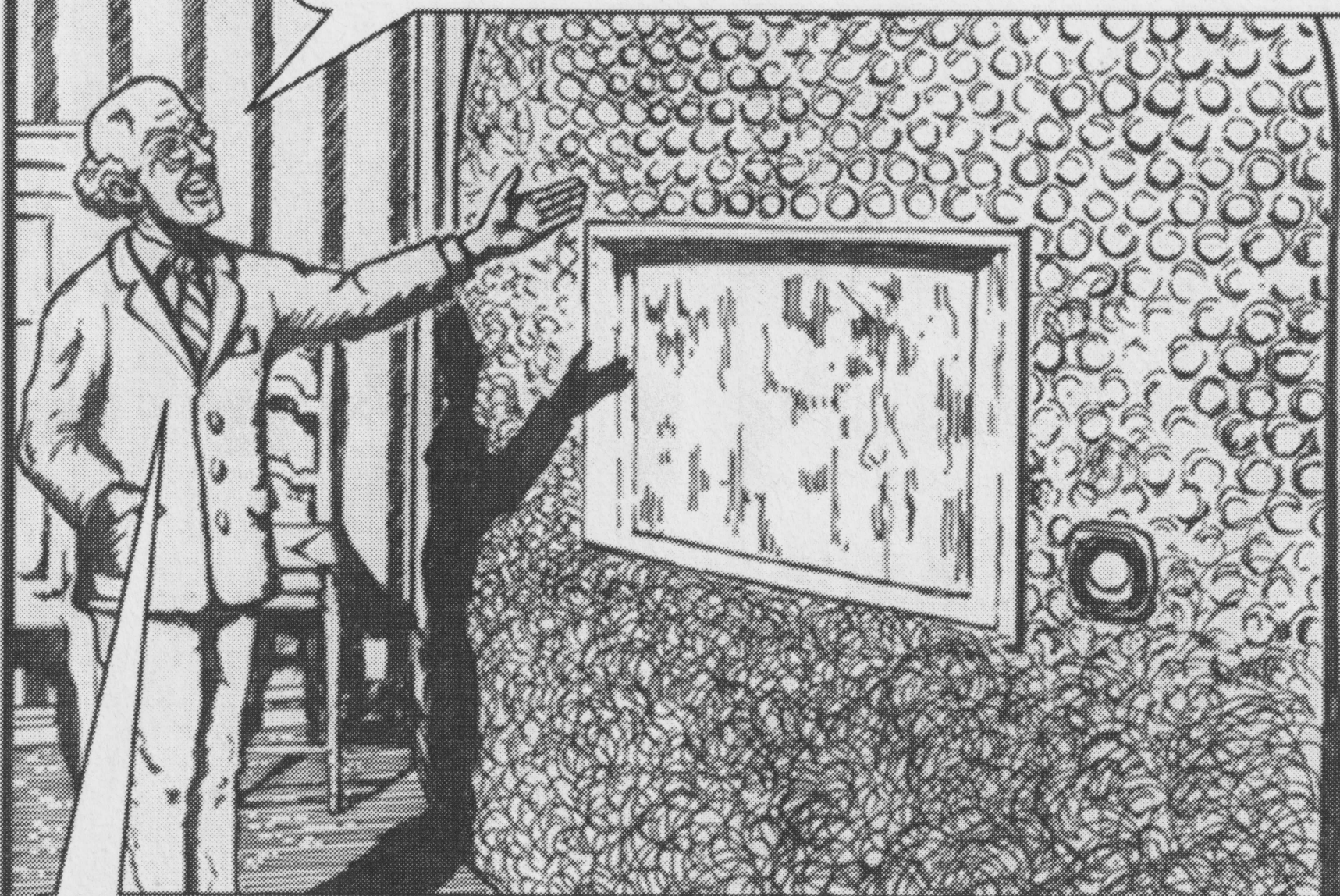
We were most impressed with your application and would like to offer you the position on one condition, that You'll accept to undertake a small test.



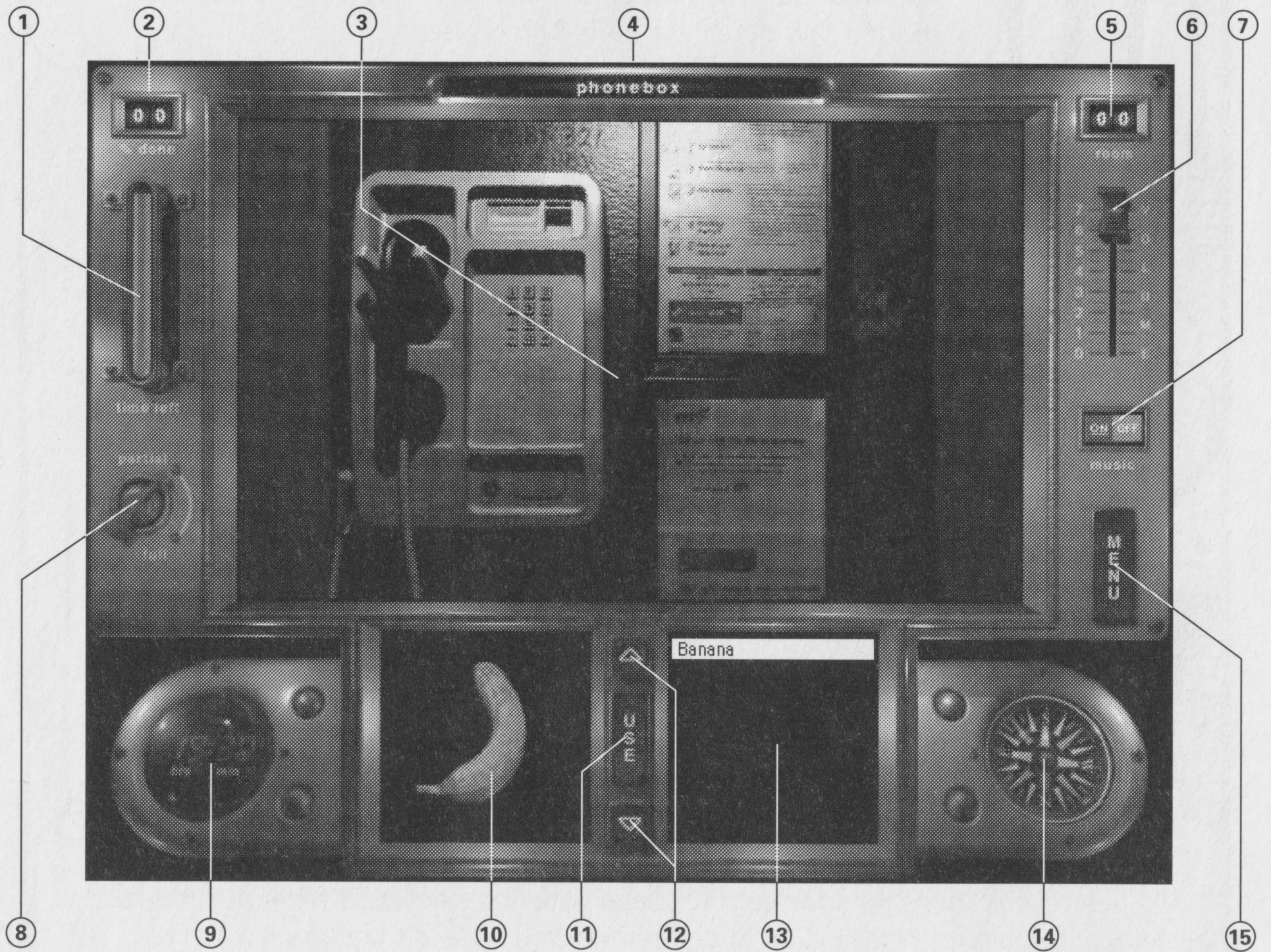
Hello, I'm Sir
Jerry Crabb.
Welcome to
Crabb & Sons.



Finest Crabb & Sons safes from the last 100 years. This, the F-9-12 Safe, is one of them. It is quite impossible to open without the combination, a back-up copy is spread among the other safes in the house.



Your mission is to break into the house and in 12 hours, open enough safes to piece together the code and retrieve your job contract from our master safe... If you're interested, be in the phone-box outside the main gate on Wednesday at 7.30 pm... Hope to speak to you then.



- 1. Time left.** Here you can see how much time you have left.
- 2. Interactive puzzles solved.** This gives you an idea of how much you have completed.
- 3. Scene.** This is where all the fun happens. It can be either in QTVR mode or in interactive mode.
- 4. Information bar.** Here you can see what room you're in. It will also give you some more interesting information. If nothing happens check this!
- 5. Room number.** Just to give you a hint. (In case you get lost)
- 6. Sound volume.** Well, you figure it out...
- 7. Background music on/off.** Don't turn this off, or else Rob n' Raz will burn your house down.
- 8. QTVR correction.** Partial correction makes your computer go faster. Full correction gives you a more realistic view!
- 9. Time** Check this to see when you should eat.
- 10. Object examination window** Here you can play around with objects in glorious 3-D.
- 11. Use button** Press this when you want to use an object from the inventory list. (If it's not usable nothing will happen so try everything)
- 12. Scroll buttons for inventory.** Hey! Hey! Scroll away!
- 13. Inventory** Everything you will need should end up here.
- 14. Compass.** North is red.
- 15. MENU/EXIT/BACK button.** Multifunctional button. MENU for menu. EXIT to exit menu. BACK to step back to QTVR from an interactive moment. (If nothing works, Hit this!)

HOW TO NAVIGATE IN SAFECRACKER™



Jump cursor: Appears when there is another location you can jump to. Click the mouse button to jump forward.



Hot spot cursor: Appears when the mouse is over a spot of interest. Click the mouse button to see what happens.



Normal cursor: Appears when the mouse is not over a jump point or hot spot.



Panning cursor: Appears when you press and hold the mouse down anywhere in the QTVR scene. Drag the mouse in any direction to turn around. The further you drag, the faster you turn.



Zooming cursor: Appears when you press Option or Control key (Mac), Shift or Control key (PC). You will also experience a zooming feeling.

In all cases above you can press and hold the mouse button down and drag it around to turn in virtually any direction.



Pick cursor: This is the standard cursor when you're not in QTVR mode, e.g. when your opening a safe.



Grab cursor: Appears when you drag and turn objects. Press and hold the mouse button down and drag the mouse in any direction.



Pageflip cursor: Appears when you have a document over the scene. Use to push the document up, down or to turn a page.

CRACKING GOOD TIPS!

When you are finished with an interactive moment, or you have failed to open a safe and wish to move on and try again later, click BACK to return to QTVR mode. But remember, the safes can only be opened once, so be sure to take everything you want before you click on BACK.

Remember to pick up anything that you find in a safe - it may just come in handy!

Certain objects you pick up, such as keys, automatically sort themselves into the inventory. These objects will appear in the object examinations window.

Remember not all objects that you pick up and examine can be taken with you.

The object examinations window automatically clears when you take the next step.

If you pick up an object from the inventory or something from the scene that can be saved, just click on the object in the scene to put it into the inventory.

If you pick up or are close up to an object in the scene that cannot be placed in the inventory, you must click on BACK button to return to QTVR mode.

General rule. Objects from safes/interactive moments can be put in inventory, objects from QTVR mode cannot.

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou qu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter votre médecin.

PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO

Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille. Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

PC - CONFIGURATION SYSTÈME REQUISE

- Windows 95.
- 486 DX2 (minimum), Pentium 90 ou supérieur (recommandé).
- 16 Mo de RAM minimum, 24 Mo ou plus (recommandé).
- Carte graphique SVGA, avec affichage 640x480.
- 15 Mo d'espace disque disponible (minimum), 550 Mo pour installation complète sur le disque dur.
- Lecteur CD-ROM double vitesse minimum (lecteur quadruple vitesse ou supérieur recommandé).

INSTALLATION PC

1. Insérez le CD SafeCracker dans votre lecteur de CD-ROM.
2. Cliquez deux fois sur "sc32inst" et choisissez votre disque dur comme unité de destination. Si Quicktime™ 2.1.2 est déjà installé dans votre système, vous êtes prêt. S'il ne l'est pas ou si vous n'en êtes pas sûr, continuez à lire.
3. Lancez l'installation pour Quicktime™ qui se trouve sur le CD-ROM.
4. Redémarrez votre PC.

Pour lancer **Safecracker**, ouvrez le dossier **Safecracker** que vous venez d'installer sur votre disque dur. Cliquez deux fois sur **Safecracker**.
N'oubliez-pas. Dans un coffre-fort, il n'y a pas de fenêtres...

MACINTOSH™ - CONFIGURATION SYSTÈME REQUISE

- Quadra™, PowerMac™ ou autre Mac ou compatible plus rapide.
- Système 7.1 ou ultérieur
- 6,5 Mo de RAM libre minimum. (8 Mo minimum sur PowerPC™)
- 15 Mo d'espace disque disponible.
- Affichage 640x480 ou supérieur, mode milliers de couleurs.
- Lecteur de CD-ROM double vitesse. (lecteur quadruple vitesse recommandé).
- Quicktime™ 2.5. SoundManager™ 3.2.1 (inclus)
- Haut-parleurs externes recommandés.

INSTALLATION MACINTOSH™

1. Insérez le CD SafeCracker dans votre lecteur de CD-ROM.
2. Cliquez deux fois sur "install SafeCracker" et choisissez votre disque dur comme unité de destination. Si Quicktime™ 2.5 et SoundManager™ 3.2.1 sont déjà installés dans votre dossier Système, vous êtes prêt. S'ils ne le sont pas ou si vous n'en êtes pas sûr, continuez à lire.
3. Déposez le contenu du dossier "Files for System Folder" sur votre dossier Système fermé.
4. Redémarrez votre Macintosh™. Pour lancer SafeCracker, ouvrez le dossier SafeCracker que vous venez d'installer sur votre disque dur. Cliquez deux fois sur SafeCracker.

TRUCS ET ASTUCES

Si la luminosité et le contraste de votre moniteur sont trop faibles, il peut parfois s'avérer difficile de distinguer clairement tout ce qui se trouve dans les endroits obscurs. Essayez de régler votre moniteur de sorte à ce que tout soit visible. Vous pouvez également essayer de calibrer votre écran avec des logiciels tiers, tels que Gamma ou équivalent. La correction intégrale donne une sensation de 3D plus réaliste, mais ralentit votre ordinateur et rend la scène QTVR un peu plus "pixélisée". **Sauvegardez souvent et dans plusieurs versions, de sorte à pouvoir revenir en arrière par la suite si vous effectuez une action incorrecte.** Veuillez consulter le fichier readme, situé sur le CD, pour obtenir les informations de dernière minute. une optimisation de votre système vous permettra d'augmenter les performances et de libérer de la mémoire, précieuse pour SafeCracker. Désactivez toutes les extensions inutiles à l'aide du gestionnaire d'extensions, puis redémarrez votre Macintosh. Veillez à laisser QuickTime, SoundManager™ et le pilote de votre lecteur de CD-ROM dans le dossier Système. Si vous n'avez toujours pas suffisamment de mémoire, désactivez la musique de fond pour gagner environ 100 à 250 Ko de RAM.

SAFE CRACKER

**POSTE DISPONIBLE
CHEF DU DÉVELOPPEMENT
DE LA SÉCURITÉ**

Crabb & sons, une firme respectée
fabrication de coffres-forts, etc.
Si intéressé, vous devez
avec une complète
Les termes du

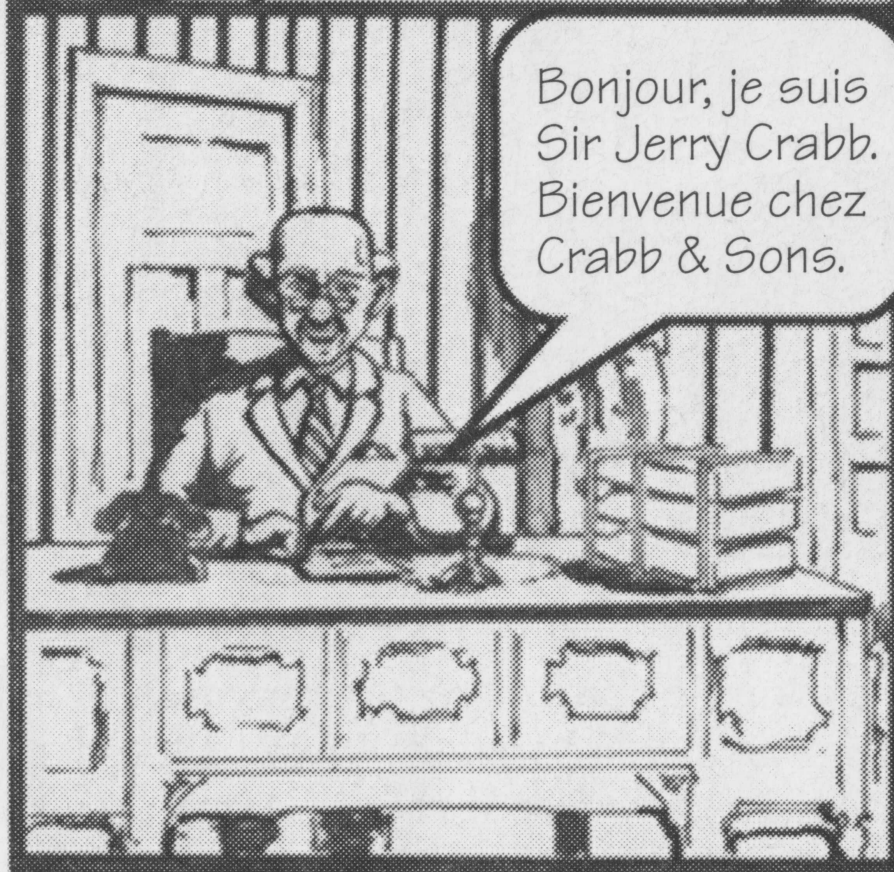


Merci pour votre lettre du 24 courant.
M Crabb a le plaisir de vous proposer
un rendez-vous le 13 septembre à 14h00.
Sincères salutations.
TJ Petherbridge.





C'est ici.
Bonne chance!

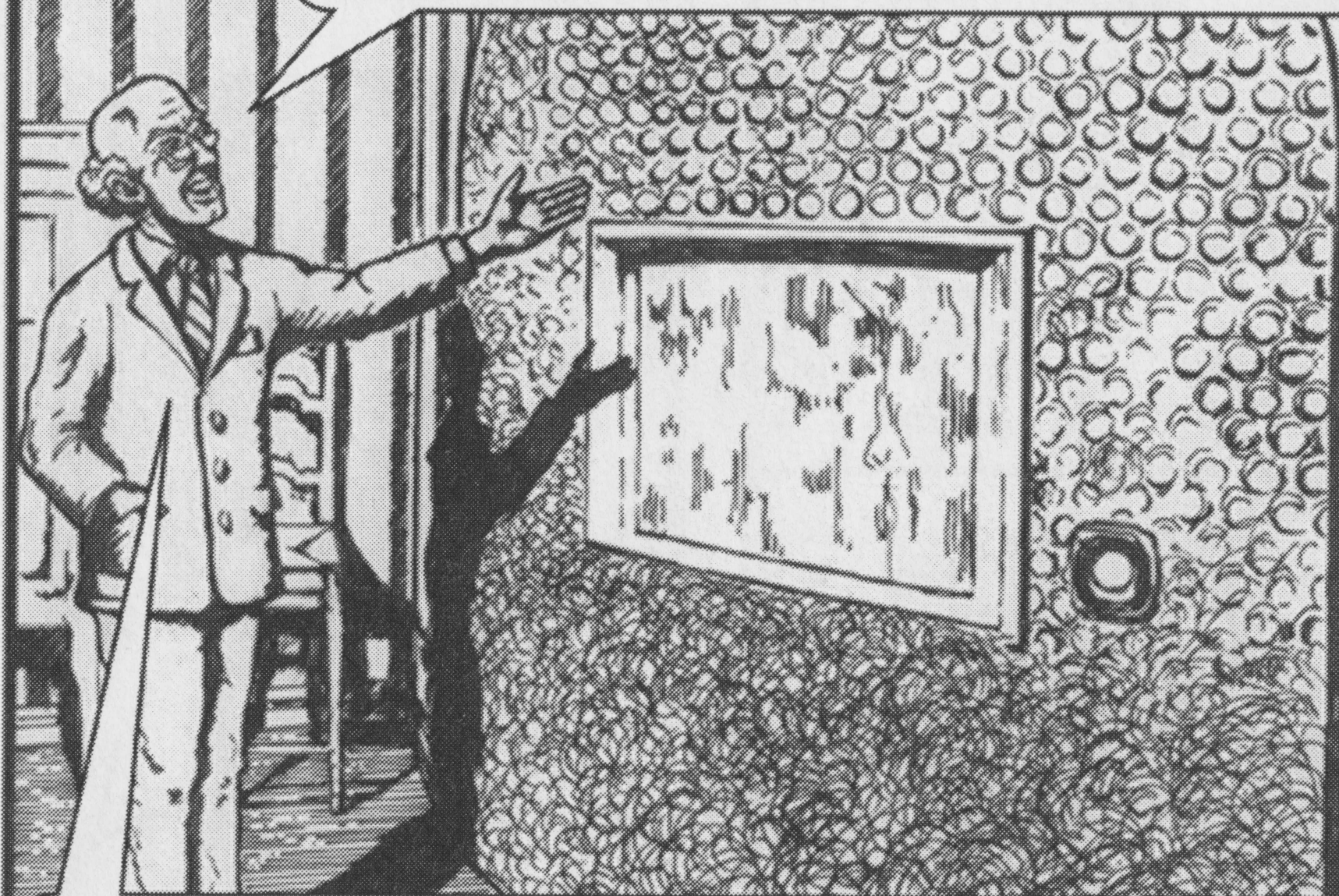


Bonjour, je suis
Sir Jerry Crabb.
Bienvenue chez
Crabb & Sons.

Nous avons été très impressionnés
par votre demande d'emploi et vous
offrons le poste à une condition.
Vous devez accepter d'effectuer un
petit test.



Voici les meilleurs coffres-forts Crabb & Sons de ces 100 dernières années. Celui-ci, le F-9-12, en fait partie. Il est totalement impossible à ouvrir sans la combinaison, dont une copie a été disséminée dans tous les autres coffres de la maison.



Votre mission consiste à pénétrer dans la maison illégalement et, en 12 heures, à ouvrir suffisamment de coffres pour reconstituer le code et récupérer votre contrat dans notre coffre-fort suprême... Si cela vous intéresse, soyez vendredi à 7h00 à la cabine publique devant le portail... J'espère que je vous y verrai.

NAVIGATION DANS SAFECRACKER™



Curseur de saut: Apparaît lorsqu'un emplacement sur lequel vous pouvez sauter se présente. Cliquez pour sauter.



Curseur de zone sensible: Apparaît lorsque la souris se trouve sur une zone intéressante. Cliquez pour voir ce qui se passe.



Curseur normal: Apparaît lorsque la souris n'est pas sur un point de saut ou une zone sensible.



Curseur panoramique: Apparaît lorsque vous appuyez sur le bouton de la souris et le maintenez enfoncé, en n'importe quel point de la scène QTVR. Faites glisser la souris dans n'importe quelle direction pour faire demi-tour. Plus vous la faites glisser loin, plus vite vous tournez.



Curseur de zoom: Apparaît lorsque vous appuyez sur la touche Option ou Control (Mac), ou Maj ou Control (PC). Donne également une sensation de zoom.

Dans tous les cas ci-dessus, vous pouvez appuyer sur le bouton de la souris et le maintenir enfoncé, puis faire glisser la souris pour tourner dans quasiment n'importe quelle direction.



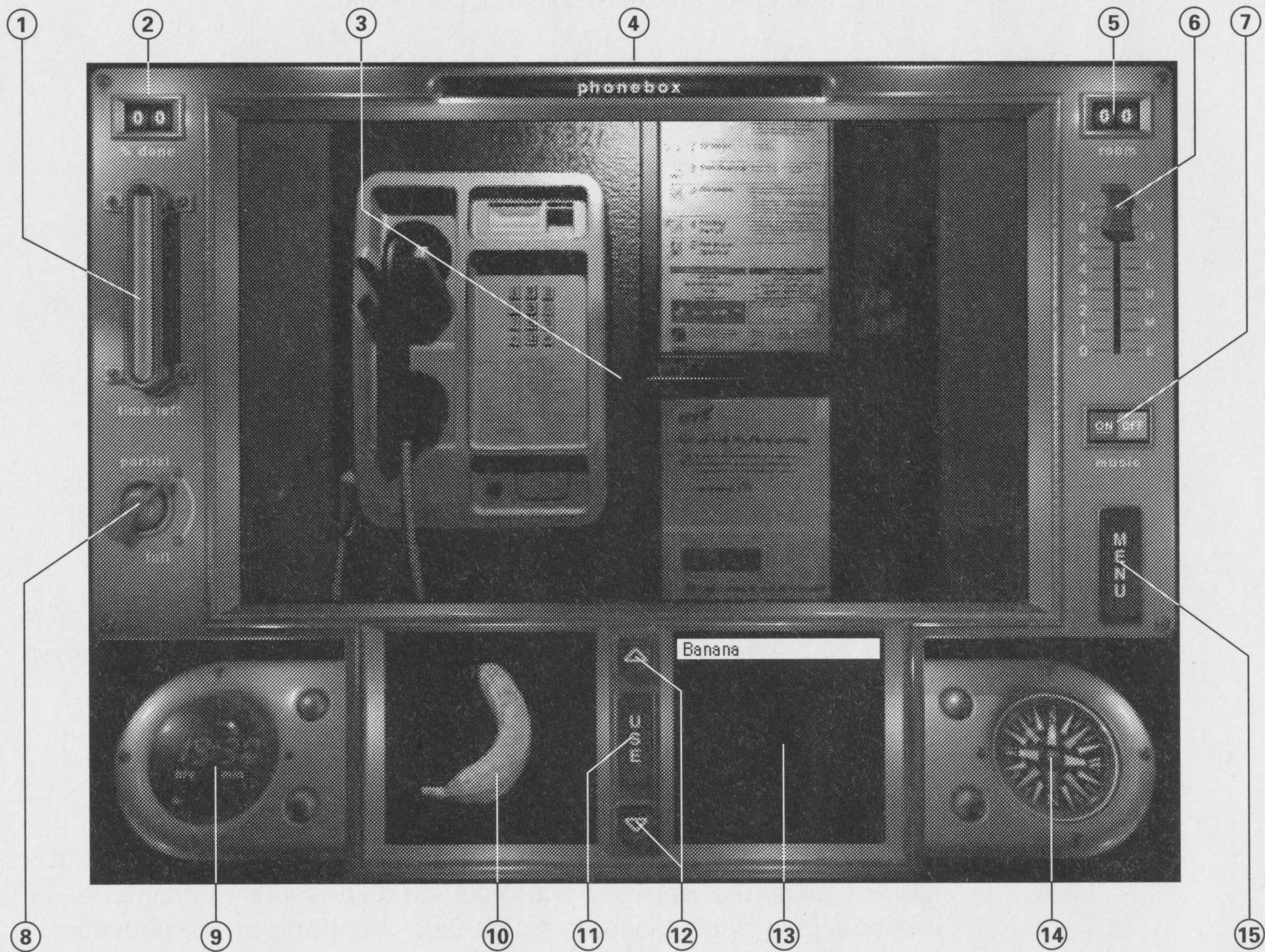
Curseur de sélection: Curseur standard en dehors du mode QTVR, par ex., lorsque vous ouvrez un coffre.



Curseur de préhension: Apparaît lorsque vous faites glisser et tourner les objets. Appuyez sur le bouton de la souris et maintenez-le enfoncé, puis faites glisser la souris dans n'importe quelle direction.



Curseur de documents: Apparaît lorsqu'un document est placé au dessus de la scène. Utilisez-le pour pousser le document vers le haut, le bas ou pour tourner une page.



- 1. Temps restant.** Vous permet de voir combien de temps il vous reste.
- 2. Enigmes interactives résolues.** Vous donne une idée de ce que vous avez déjà accompli.
- 3. Scène.** C'est ici que tout se passe. La Scène peut être au choix en mode QTVR (Quick Time Virtual Reality) ou en mode interactif.
- 4. Barre d'informations.** Vous permet de déterminer la pièce dans laquelle vous vous trouvez. Offre également d'autres informations intéressantes. Si rien ne se passe, jetez-y un coup d'oeil!
- 5. Numéro de la pièce.** Seulement pour vous donner un indice (si vous vous perdez).
- 6. Volume sonore.** Devinez...
- 7. Fond musical actif/inactif.** Ne l'éteignez pas, sinon Rob & Raz viendront mettre le feu chez vous.
- 8. Correction QTVR.** En Correction partielle, votre ordinateur est plus rapide. En correction totale, l'affichage est plus réaliste.
- 9. Heure.** Pour vous rappeler l'heure du déjeuner.
- 10. Fenêtre d'examen des objets.** Vous permet de faire mumuse avec de superbes objets en 3-D.
- 11. Boutons "Utiliser".** Appuyez sur ce bouton lorsque vous souhaitez utiliser l'un des objets de l'inventaire (s'il n'est pas utilisable à ce point, rien ne se passera, essayez-les donc tous).
- 12. Boutons de défilement pour l'inventaire.** Allez allez, ca défile!
- 13. Inventaire.** Tout ce qui vous est nécessaire se retrouve ici à un moment ou un autre.
- 14. Boussole.** Le nord est indiqué en rouge.
- 15. Bouton MENU/EXIT (Quitter)/BACK (Retour)** Bouton multifonctions. MENU permet d'ouvrir le menu. EXIT, de le refermer et BACK, de revenir à QTVR depuis une séquence interactive (si rien ne fonctionne, appuyez dessus!)

LES BONS CONSEILS DU PERCEUR DE COFFRES!

Lorsqu'une scène interactive vient de se terminer ou que vous n'avez pas réussi à ouvrir un coffre et que vous souhaitez poursuivre et revenir plus tard pour une autre tentative, cliquez sur BACK pour revenir en mode QTVR. N'oubliez pas que vous ne pouvez ouvrir les coffres qu'une fois; veillez donc à prendre tout ce qu'il vous faut avant de cliquer sur BACK

N'oubliez pas de prendre tout ce que vous trouvez dans un coffre - cela peut se révéler utile!

Certains des objets que vous ramassez sont automatiquement triés dans l'inventaire. Ces objets apparaissent dans la fenêtre d'examen d'objets.

N'oubliez pas que certains objets peuvent seulement être ramassés et examinés, mais pas emportés.

La fenêtre d'examen des objets se referme automatiquement lorsque vous passez à l'étape suivante.

Si vous ramassez un objet de l'inventaire ou un élément de la scène que vous pouvez conserver, cliquez simplement sur l'objet pour le placer dans l'inventaire.

Si vous ramassez ou êtes proche d'un objet de la scène que vous ne pouvez pas mettre dans l'inventaire, cliquez sur le bouton BACK pour revenir en mode QTVR.

Règle générale. Les objets des coffres/moments interactifs peuvent être mis dans l'inventaire, les objets du mode QTVR ne le peuvent pas.

UN GLOSSAIRE DE MOTS ANGLAIS POUR VOUS AIDER

left:	gauche	one:	un	six:	six
right:	droite	two:	deux	seven:	sept
return to:	retournez à	three:	trois	eight:	huit
		four:	quatre	nine:	neuf
		five:	cinq	ten:	dix

EPILEPSIE-WARNUNG

Bitte lesen Sie diesen Text, bevor Sie mit dem Videospiel beginnen.

Manche Menschen zeigen bei bestimmten Arten von flimmernden Lichtquellen oder ähnlichen, in der Umgebung täglich vorkommenden Elementen eine Neigung zu epileptischen Krisen oder Ohnmachtsanfällen. Dieses Risiko kann bei bestimmten Fernsehbildern oder Videospielen auftreten. Das Phänomen kann auch auftreten, ohne daß die betreffende Person in diesem Zusammenhang je medizinisch behandelt wurde oder einen epileptischen Anfall erlitten hat. Sollten Sie selbst oder ein Mitglied Ihrer Familie je bei flimmernden Lichtquellen epilepsie-ähnliche Symptome empfunden haben, so wenden Sie sich vor jeder Benutzung an den Arzt.

Wir empfehlen Eltern, ihre Kinder beim Videospielen aufmerksam zu beobachten. Brechen Sie das Spiel sofort ab, und konsultieren Sie einen Arzt, falls Sie selbst oder Ihr Kind eines der folgenden Symptome verspüren: Schwindel, Sehstörungen, Augen- oder Muskelkontraktionen, Bewußtseinsverlust, Orientierungsschwierigkeiten, unkontrollierte Bewegungen oder krampfartige Zuckungen.

IN JEDEM FALL ZU TREFFENDE VORSICHTSMASSNAHMEN BEI DER BENUTZUNG EINES VIDEOSPIELS

Sitzen Sie nicht zu nah am Fernsehbildschirm; auf jeden Fall so weit entfernt wie es das Anschlußkabel erlaubt. Spielen Sie Videospiele vorzugsweise auf kleinem Bildschirm. Spielen Sie nicht, wenn Sie übermüdet sind oder nicht genug geschlafen haben. Vergewissern Sie sich, daß Sie in einem gut beleuchteten Raum spielen. Schalten Sie beim Spielen jede Stunde eine zehn- bis fünfzehnminütige Pause ein.

SYSTEMVORAUSSETZUNGEN SAFECRACKER PC

Minimum

- Windows 95
- PC 486DX2 o. höher
- 16 MB RAM o.mehr
- SVGA 640 x 480
- 15 MB Festplattenspeicher o. mehr
- 2 x CD-ROM Laufwerk o. schneller

Empfohlen

- Windows 95
- Intel Pentium 90 o. höher
- 24 MB RAM o.mehr
- 550 MB für volle Festplatteninstallation
- 4-fach CD-ROM Laufwerk o. schneller

PC INSTALLATION

1. Legen sie die Safecracker™ CD in Ihr CD-Rom Laufwerk ein.
2. Doppelklicken Sie auf das "sc32inst" Icon auf Ihrer Safecracker™ CD-ROM, um mit der Installation zu beginnen.
3. Wählen Sie die gewünschte Sprachversion und klicken Sie dann auf OK.
4. Safecracker™ wird in ein Verzeichnis "SC" auf Ihrem Laufwerk "C:" Installiert. Wenn Sie es in einem anderen Verzeichnis installieren möchten, ändern Sie den in der Dialogbox angegebenen Pfad entsprechend.
5. Installieren Sie Quicktime. Doppelklicken Sie auf das "qt32inst" Icon auf Ihrer Safecracker™ CD-ROM und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.
6. Installieren Sie DirectX. Doppelklicken Sie auf das "dxsetup" Icon auf Ihrer Safecracker™ CD-ROM und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Systemeinstellungen: Setzen Sie Ihre Bildschirmeinstellungen auf High Color (16 bit) im Einstellungs Menü unter Systemsteuerung / Anzeige. Wenn Sie möchten, daß Safecracker™ den gesamten Bildschirm ausfüllt, stellen Sie sicher, daß Sie Ihren Bildschirm-Bereich im Einstellungs Menü unter Systemsteuerung / Anzeige auf 640 x 480 Pixel eingestellt haben.

Speicherverfügbarkeit: Es ist nicht ratsam, beim Spielen von Safecracker™ im Hintergrund andere Anwendungen laufen zu lassen. Safecracker™ sollte so viel freien Speicher wie möglich zur Verfügung haben.

Spielen: Um Safecracker™ zu spielen, wählen Sie Programme aus dem Start-Menü, dann Daydream Software und Safecracker. Sie können Safecracker™ auch durch einen Doppelklick auf die Datei "sc.exe" in Ihren "sc" Verzeichnis starten.

SYSTEMVORAUSSETZUNGEN MACINTOSH™

- Quadra™ PowerMac™, andere schnellere Mac´s oder kompatible.
- System 7.1 oder später.
- Mindestens 6.5 MB freier RAM (8 MB oder höher auf einem Power PC).
- 15 MB freien Festplattenspeicher.
- Farbauflösung mindestens 640x480.
- Double-Speed-CD-ROM-Laufwerk, 4 x CD-ROM Laufwerk empfohlen.
- Quicktime™ 2.5 und SoundManager™ 3.2.1 (werden mitgeliefert).
- Externe Lautsprecher werden empfohlen.

MACINTOSH™ INSTALLATION

1. Legen Sie die Safecracker-CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein.
2. Das Icon "Safecracker installieren" mit doppelklick öffnen und ein Laufwerk als Ziellaufwerk auswählen. Sind die Dateien Quicktime™ 2.5 und SoundManager™ 3.2.1 bereits auf Ihrem Systemordner vorhanden, können Sie mit dem Spiel beginnen. Ist dies nicht der Fall (oder wenn Sie unsicher sind), verfahren Sie bitte folgendermaßen:
3. Nehmen Sie den Inhalt des Ordners "Files for System Folder" (Dateien für Systemordner) und ziehen Sie ihn auf das geschlossene "Systemordner" -Icon.
4. Starten Sie Ihren Macintosh™ erneut. Mit einem Doppelklick auf den gerade installierten "Safecracker" - Ordner können Sie nun das Spiel starten.

TIPS UND TRICKS

Wenn Helligkeit und Kontrast auf Ihrem Monitor zu niedrig eingestellt sind, werden Sie, besonders in dunklen Bereichen, nicht immer alle Einzelheiten entdecken können. Stellen Sie Ihren Monitor so ein, daß alles gut sichtbar bleibt. Wenn das nichts hilft, können Sie mit entsprechender Software Ihren Bildschirm kalibrieren (Gamma oder damit vergleichbare Programme). 'Volle Korrektur' vermittelt Ihnen ein realistischeres 3-D-Gefühl, beeinträchtigt aber die Geschwindigkeit Ihres Rechners und läßt die QTVR-Szenerie etwas pixelhaft erscheinen. **Speichern Sie häufig und auf verschiedenen Ebenen ab. Sie finden dann leichter an den Ausgangspunkt zurück, wenn Sie mal etwas falsch gemacht haben.** Die neuesten Informationen zum Spiel finden Sie auf der CD in der Datei 'ReadMe'. Mit einem 'Systemtuning' können Sie die Rechnerleistung erhöhen und mehr Speicherplatz für SafeCracker schaffen. Schließen Sie mit den Kontrollfeldern alle unnötigen Systemerweiterungen und starten Sie Ihren Mac erneut. Aber achten Sie darauf, daß Quicktime™ und SoundManager™ im Systemordner bleiben. Steht Ihnen danach immer noch nicht genügend Speicherplatz zur Verfügung, dann schalten Sie die Hintergrundmusik aus. Damit sparen Sie nochmals zwischen 100 und 250 k.

SAFE CRACKER

WIR SUCHEN LEITER DER ENTWICKLUNGSABTEILUNG SICHERHEIT

Wir sind Crabb & Söhne, eine angesehene und auf dem Gebiet der Safeherstellung und suchen einen geeigneten Kandidaten für die Entwicklungsabteilung der Sicherheit. Der geeignete Kandidat sollte in der Industrie mitbringen mit einem leicht verständlichen ist. Voraussetzung für eine weitere Stellungnahme sind wir gerne.



Ihren Brief vom 24. des Monats haben wir erhalten. Vielen Dank für Ihr Interesse an unserem Unternehmen. Gerne teilen wir Ihnen mit, daß Mr. Crabb Sie am 13. September um 14 Uhr zu einem Gespräch erwartet.

Mit freundlichen Grüßen
T.J. Petherbridge



Guten Morgen. Wenn Sie schon einmal Platz nehmen möchten... Ich werde Sie rufen lassen.



Hallo, Ich bin Petherbridge. Wenn Sie mir folgen wollen... Ich werde Sie zu Sir Jerry geleiten.



Wir sind mal ganz faul und nehmen den Lift.



Wir sind da.
Alles Gute!

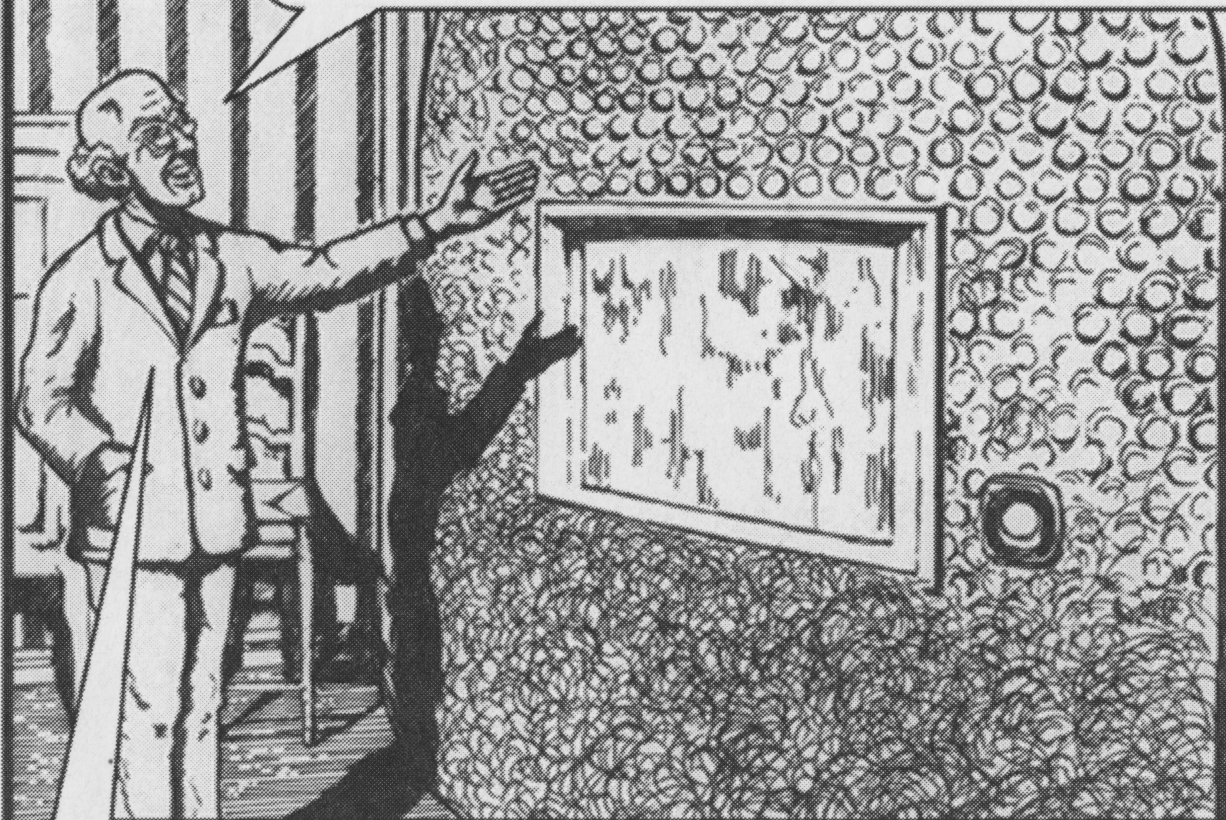


Hallo, wenn ich mich
vorstellen darf: Mein
Name ist Jerry
Crabb. Willkommen
bei Crabb & Söhne.

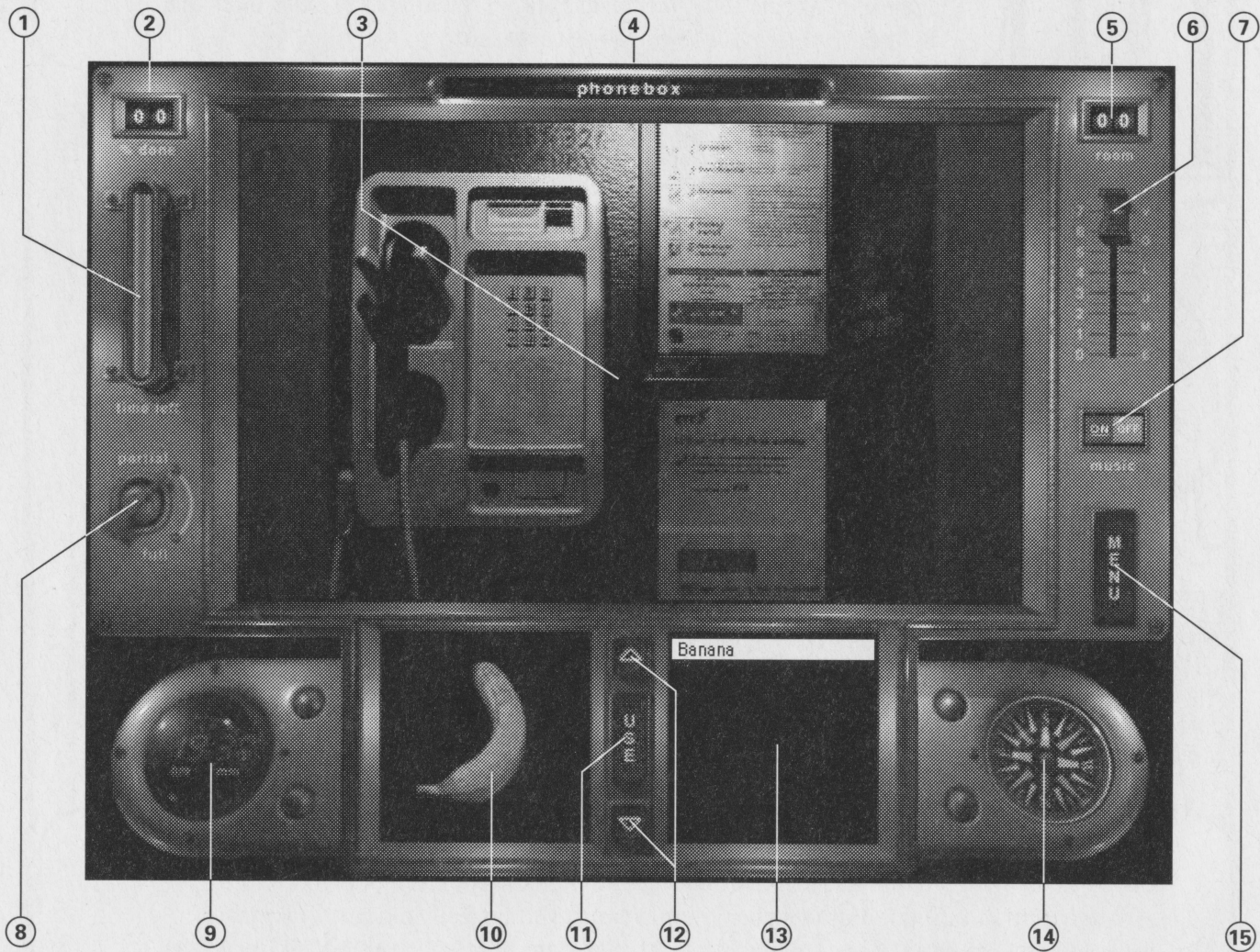
Ihre Bewerbung hat hier großen Eindruck hinterlassen und wir sind daher bereit, Ihnen die Position anzubieten, allerdings nur unter der Bedingung, daß Sie sich mit einem kleinen Test einverstanden erklären.



Allerfeinste Safes von Crabb & Söhne aus den letzten 100 Jahren. Dieser hier, der F-9-12-Safe, ist einer aus dieser Reihe. Es ist so gut wie unmöglich, ihn ohne genaue Kenntnis der Kombination zu öffnen. Eine Sicherheitskopie ist - in Einzelteilen, versteht sich - quer über alle anderen Safes in diesem Hause verstreut.



Ihre Aufgabe ist es nun, in das Haus einzubrechen und binnen 12 Stunden genügend Safes zu öffnen, um den gesuchten Code zusammenzufügen und sich Ihren Arbeitsvertrag aus unserem letzten, dem ultimativen Safe abzuholen... Sind Sie interessiert? Wenn ja, dann finden Sie sich bitte am Mittwoch um 19.30 Uhr in der Telephonzelle außerhalb des Haupttors ein...Wir freuen uns schon auf das Gespräch.



1. **Restzeit** Hier können Sie erkennen wieviel Zeit Ihnen noch bleibt.
2. **Gelöste interaktive Rätsel** Zeigt Ihnen an, wie weit Sie sich schon vorgearbeitet haben.
3. **Szenerie** Hier findet der ganze Spaß statt, und zwar entweder im QTVR-oder im interaktiven Modus.
4. **Informationsleiste** Diese Leiste zeigt Ihnen nicht nur an, in welchem Raum Sie sich gerade befinden, sondern hält darüber hinaus einige Informationen für Sie bereit, die Sie interessieren könnten. Wenn rein gar nichts passiert, sollten Sie hier mal nachfragen.
5. **Raumnummer** Ein kleiner Hinweis - sicherheitshalber (für den Fall, Daß Sie sich verlaufen).
6. **Lautstärke** Nun ja, das werden Sie schon herausfinden...
7. **Hintergrundmusik an/aus** Wehe, Sie schalten hier aus! Sonst kommt Rob ´n Raz vorbei und verarbeitet Ihr Häuschen zu kleinen, handlichen Betonpixeln.
8. **QTVR-Korrektur** Partielle Korrektur läßt ihren Computer schneller rechnen. Volle Korrektur bietet Ihnen ein realistischeres Bild.
9. **Zeit** aran können Sie ablesen, ab wann Sie sich was zu essen besorgen sollten.
10. **Fenster zur Untersuchung von Objekten** Hier können Sie mit wunderbaren 3-D-Objekten experimentieren.
11. **“Benutze” -Knopf** Hier drücken, falls Sie ein Objekt aus dem Inventory benötigen (wenn es nicht benutzbar ist, passiert nichts, egal, was Sie tun).
12. **Scroll-Buttons fürs Inventory** Scrollen, was das Zeug hält!
13. **Inventory** Alle Gegenstände, die Sie brauchen, sollten hier abgelegt werden.
14. **Kompaß** Der Norden ist rot.
15. **Menü/Ende/Zurück-Button** Die multifunktionale Taste! Menü fürs Menü, Ende, um das Menü zu verlassen und Zurück, um vom interaktiven wieder in den QTVR-Modus zu gelangen (wenn nichts läuft, müssen Sie hier drücken).

WIE SIE SICH IN SAFECRACKER™ BEWEGEN



Sprung-Cursor: Taucht immer dann auf, wenn es eine neue Location gibt, zu der sie springen können. Für einen Sprung nach vorne genügt ein Klick mit der Maustaste.



Klickflächen-Cursor: Ist zu sehen, wenn die Maus sich über einen Punkt von besonderem Interesse bewegt. Drücken Sie die Maustaste, um zu sehen, was da vor sich geht.



Normaler Cursor: Taucht auf, wenn der Cursor sich weder über einem Absprung- noch über einem Klickflächenpunkt befindet.



Dreh-Cursor: Den gibt es, wenn Sie im QTVR-Modus die Maustaste gedrückt halten und die Maus an einen beliebigen Punkt ziehen, um sich umzusehen. Je weiter Sie die Maus ziehen, um so schneller können Sie sich umdrehen und die Szenerie an sich vorbeiziehen lassen.



Zoom-Cursor: Erscheint, wenn Sie am Mac die Options- oder Steuerungstaste drücken bzw. die Shift- oder Steuerungstaste am PC. Ein anziehendes Gefühl!

In allen obengenannten Fällen können Sie die Maustaste drücken, festhalten und herumziehen. So können Sie sich tatsächlich in jede Richtung drehen und wenden.



Der Aufnahme-cursor: Ist die Standardform des Cursors in diesem Spiel. Taucht immer auf, wenn Sie sich nicht im QTVR-Modus bewegen, z.B. beim Öffnen eines Safes.



Der Greif-cursor: Taucht auf, wenn Sie Objekte an sich nehmen oder bewegen wollen. Maustaste drücken, festhalten und die Maus in eine beliebige Richtung ziehen.



Der Bitte-Umblättern-Cursor: Erscheint, wenn in der Szene ein Dokument auftaucht. Nun können Sie mit dem Cursor das Dokument auf- und abbewegen bzw. eine Seite umblättern.

KNACKIG GUTE TIPS!

Wenn Sie einen interaktiven Abschnitt beendet oder es nicht geschafft haben, einen Safe zu öffnen, und jetzt weitergehen und es später noch einmal probieren wollen, dann klicken Sie auf ZURÜCK. Sie gelangen daraufhin wieder in QTVR-Modus. Aber denken Sie daran: Jeder Safe läßt sich nur einmal öffnen! Bevor Sie also auf ZURÜCK klicken, sollten Sie den Safe vollständig leergeräumt haben.

Denken Sie daran, jeden Gegenstand, den Sie in einem Safe finden, mitzunehmen - er könnte noch von Nutzen sein...

Bestimmte Gegenstände, Schlüssel z.B., ordnen sich automatisch ins Inventory ein, sobald Sie diese aufgenommen haben. Diese Objekte tauchen dann in einem Fenster auf, in dem Sie Gegenstände auf ihre Eigenschaften prüfen können.

Denken Sie daran, daß Sie nicht alle Gegenstände, die Sie aufheben und untersuchen, auch mitnehmen können.

Das objekt-Untersuchungsfenster wird leergeräumt, sobald Sie den nächsten Schritt unternehmen.

Gegenstände oder andere speicherbare Dinge aus einer Szene können Sie durch einfaches Anklicken ins Inventory aufnehmen.

Wenn Sie ein Objekt aufheben oder sich näher anschauen wollen, das nicht ins Inventory aufgenommen werden kann, dann müssen Sie ZURÜCK anklicken und in den QTVR-Modus zurückkehren.

Generell gilt: Gegenstände aus den Safes bzw. dem interaktiven Modus können im inventory abgelegt werden, Objekte aus dem QTVR-Modus hingegen nicht.

EIN GLOSSAR DER ENGLISCHEN WORTE ZUM BESSEREN VERSTÄNDNIS

left:	links	one:	eins / eine	six:	sechs
right:	recht	two:	zwei	seven:	sieben
return to:	zurück zu	three:	drei	eight:	acht
		four:	vier	nine:	neun
		five:	fünf	ten:	zehn

AVISO SOBRE EPILEPSIA

Tenga la bondad de leer esta advertencia detenidamente antes de usar, o dejar a sus hijos que usen, cualquier vídeo juego.

Algunas personas tienden a sufrir ataques de epilepsia, o pérdida de conocimiento, cuando se exponen a luces fluorescentes, o algunas condiciones en la vida diaria. Estas personas corren el riesgo de sufrir un ataque mientras ven las imágenes de televisión, o mientras juegan con algunos vídeo juegos, y esto puede ocurrir incluso cuando no ha habido problemas médicos ni sufrido de epilepsia con anterioridad.

Si cualquier miembro de su familia ha sufrido en alguna ocasión síntomas de epilepsia (ataques o pérdida de conocimiento) al verse expuesto a luces fluorescentes, consulte a su médico antes de jugar.

Los padres deben supervisar el uso de vídeo juegos de sus hijos. Si Vd. o sus hijos sufren cualquiera de los siguientes síntomas - mareo, cambio de visión, ticks nerviosos musculares, pérdida de conocimiento, desorientación, movimientos o convulsiones involuntarias - deje de jugar inmediatamente y consulte a su médico.

TENGA LA BONDAD DE SEGUIR ESTAS PRECAUCIONES GENERALES AL JUGAR CON UN VIDEO JUEGO

No se siente demasiado cerca de la pantalla de la televisión; sitúese con el cable totalmente estirado. Juegue los vídeo juegos preferiblemente en una pantalla pequeña. No juegue si está cansado o no ha dormido bien. Compruebe que la habitación donde va a jugar está bien iluminada. Descanse cada 10-15 minutos cada hora de juego.

REQUISITOS DE UN PC

- Windows 95
- Procesador 486DX2 (como mínimo), Intel Pentium 90 o superior (recomendado).
- 16 MB (mínimo), 24 MB o más (recomendado).
- Capacidad para imágenes SVGA con una resolución de 640 x 480.
- 15 MB libres en el disco duro (mínimo), 550 MB libres en el disco duro para una instalación completa.
- Unidad de CD-ROM de doble velocidad (mínimo), unidad de cuádruple velocidad o más (recomendado).

INSTALACIÓN EN UN PC

1. Introduce el disco de SafeCracker en la unidad de CD-ROM.
2. Pulsa dos veces sobre "sc32inst" y escoge tu disco duro como destino. Si ya tienes instalado QuickTime 2.1.2 en tu sistema, no necesitas hacer nada más. Si no lo tienes, o no estás seguro, sigue leyendo.
3. Ejecuta el programa de instalación de QuickTime 2.1.2. situado en el disco compacto.
4. Vuelve a arrancar el ordenador.

Para arrancar **SafeCracker**, abre la carpeta **SafeCracker** que acabas de instalar en el disco duro. Pulsa dos veces sobre **SafeCracker**. Recuerda, en una caja fuerte no hay ventanas...

REQUISITOS DEL SISTEMA MACINTOSH™

- Quadra™, PowerMac™ y otros Mac más rápidos o compatibles.
- Sistema 7.1 o posterior
- Mínimo 6,5 Mb de RAM libres.(8Mb o preferentemente más en un PowerPC™)
- 1,5 MB de espacio libre en el disco duro.
- Pantalla de 640 x 480 o más grande capaz de mostrar miles de colores.
- Unidad de disco CD-ROM de doble velocidad.
- Si raccomanda l'uso della velocità quadrupla.
- Quicktime™ 2.5 SoundManager™ 3.2.1 (incluidos)
- Se recomienda el uso de altavoces auxiliares.

INSTALACIÓN EN UN MACINTOSH™

1. Introduzca el CD SafeCracker en su unidad de disco CD-ROM.
2. Haga doble clic en el botón "instale Safecracker™" y elija como destino la unidad de disco duro. Si ya tiene instalados Quicktime™ 2.5 y SoundManager™ 3.2.1 en su Carpeta del sistema, ya está preparado para comenzar a utilizarlo. Si no los ha instalado o no está seguro, lea a continuación.
3. Tome los contenidos de la carpeta "Archivo para la carpeta de sistema" y colóquelos en su Carpeta de sistema cerrada.
4. Inicie su Macintosh™. Para empezar SafeCracker, abra la carpeta SafeCracker que acaba de instalar en su unidad de disco duro. Haga doble clic en SafeCracker.

Consejos y Trucos Si la luz y el contraste de su monitor están al mínimo, a veces será difícil ver todos los detalles de las zonas oscuras. Ajuste su monitor de manera que todo sea visible. También puede intentar calibrar su pantalla con un software de terceros como Gamma o equivalente. Una corrección total le ofrecerá una sensación de 3-D más realista, pero hará que su ordenador sea más lento y que la escena QTVR tenga mayor resolución. Compruebe el archivo de léame en el CD para obtener la información más reciente. **Guarde con frecuencia y en versiones diferentes de manera que pueda volver atrás si comete un error.** La puesta a punto de su sistema mejorará el redimiento y la memoria libre para SafeCracker. Desactive todas las extensiones innecesarias utilizando el Manager de las extensiones e inicie su Macintosh. Asegúrese de que deja Quicktime™. SoundManager™ y su unidad de disco CD-ROM en su Carpeta del sistema. Si todavía le falta memoria, desactive la música de fondo para ahorrar de 100 a 250k de RAM aproximadamente.

SAFE CRACKER

PUESTO VACANTE JEFE DE SEGURIDAD

La compañía Crabb & Sons, una firma
de fabricantes respetable y segura.
Si le interesa debería ser
trabajador, con amplia experiencia.
Las condiciones son excelentes.
Para más información contacte con:

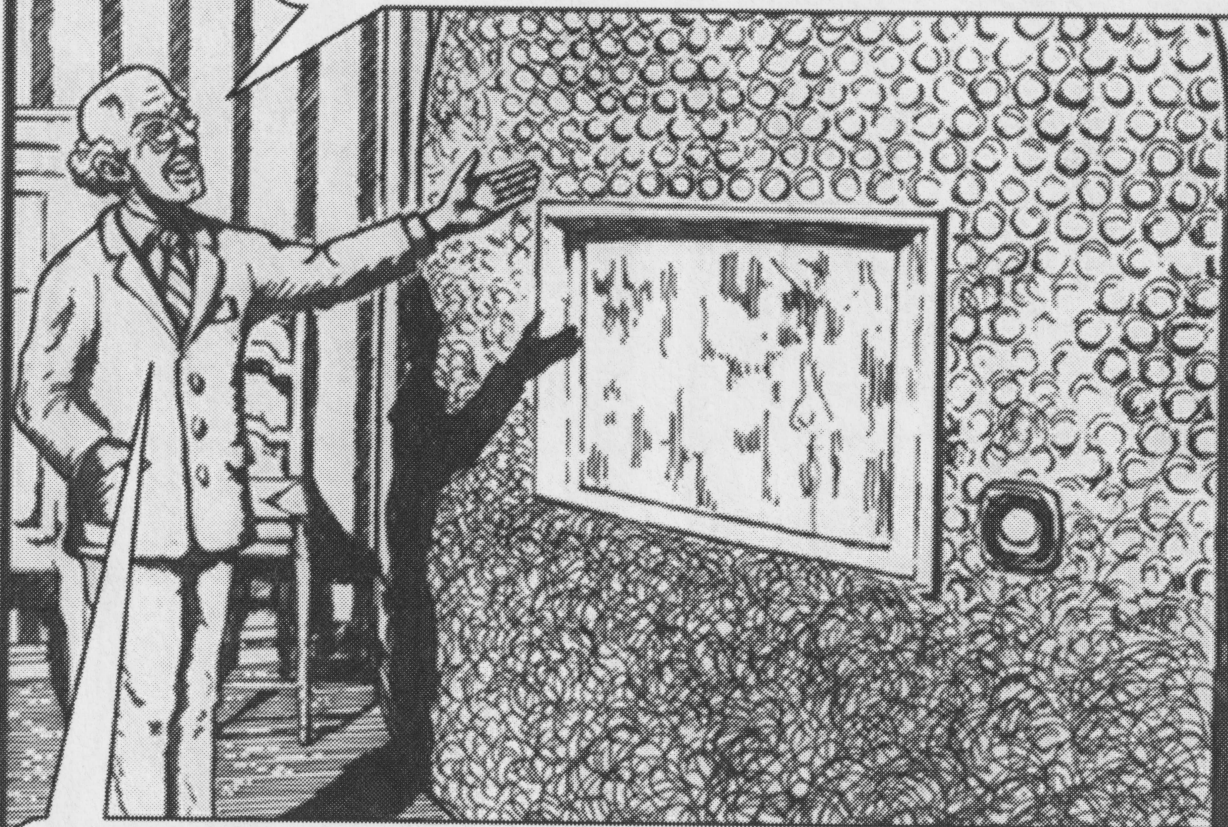


Gracias por su carta con fecha
24, Crabb tiene el placer de
ofrecerle una cita el 13 de
septiembre a las dos de la tarde.
Atentamente
TJ. Petherbridge.





Las mejores cajas fuertes Crabb & Sons de los últimos 100 años. Esta caja fuerte, la F-9-12, es una de ellas. Es prácticamente imposible de abrir sin la combinación, una copia de seguridad está repartida entre las otras cajas fuertes de la casa.



Su misión es entrar en la casa y en menos de 12 horas abrir las cajas fuertes necesarias para juntar el código y rescatar su contrato de trabajo de nuestra mejor caja fuerte... Si le interesa deberá estar en la cabina de teléfonos que está al lado de la puerta principal el miércoles a las 7.30 de la tarde... Espero verle allí.

CÓMO MOVERSE EN SAFECRACKER™



Cursor para saltar: aparece cuando hay otro espacio al que puede saltar. Haga clic en el botón del ratón para saltar hacia adelante.



Cursor de puntos importantes: aparece cuando el ratón está sobre un punto de interés. Haga clic en el botón del ratón para ver qué pasa.



Cursor normal: aparece cuando el ratón no está ni en un punto para saltar ni en un punto de interés.



Cursor de recorrido: aparece cuando aprieta el ratón y lo mantiene apretado en cualquier lugar de la escena QTVR. Arrastre el ratón en cualquier dirección para volverse. Cuanto más lejos lo arrastre, más rápido se volverá.



Cursor de zoom: aparece cuando aprieta la tecla de Opción o de Control (Mac). La tecla de Mayúsculas o de Control (PC). Experimentará al mismo tiempo una sensación de zoom.

En todas las situaciones anteriores puede apretar el botón del ratón, mantenerlo apretado y arrastrarlo alrededor para volverse en prácticamente cualquier dirección.



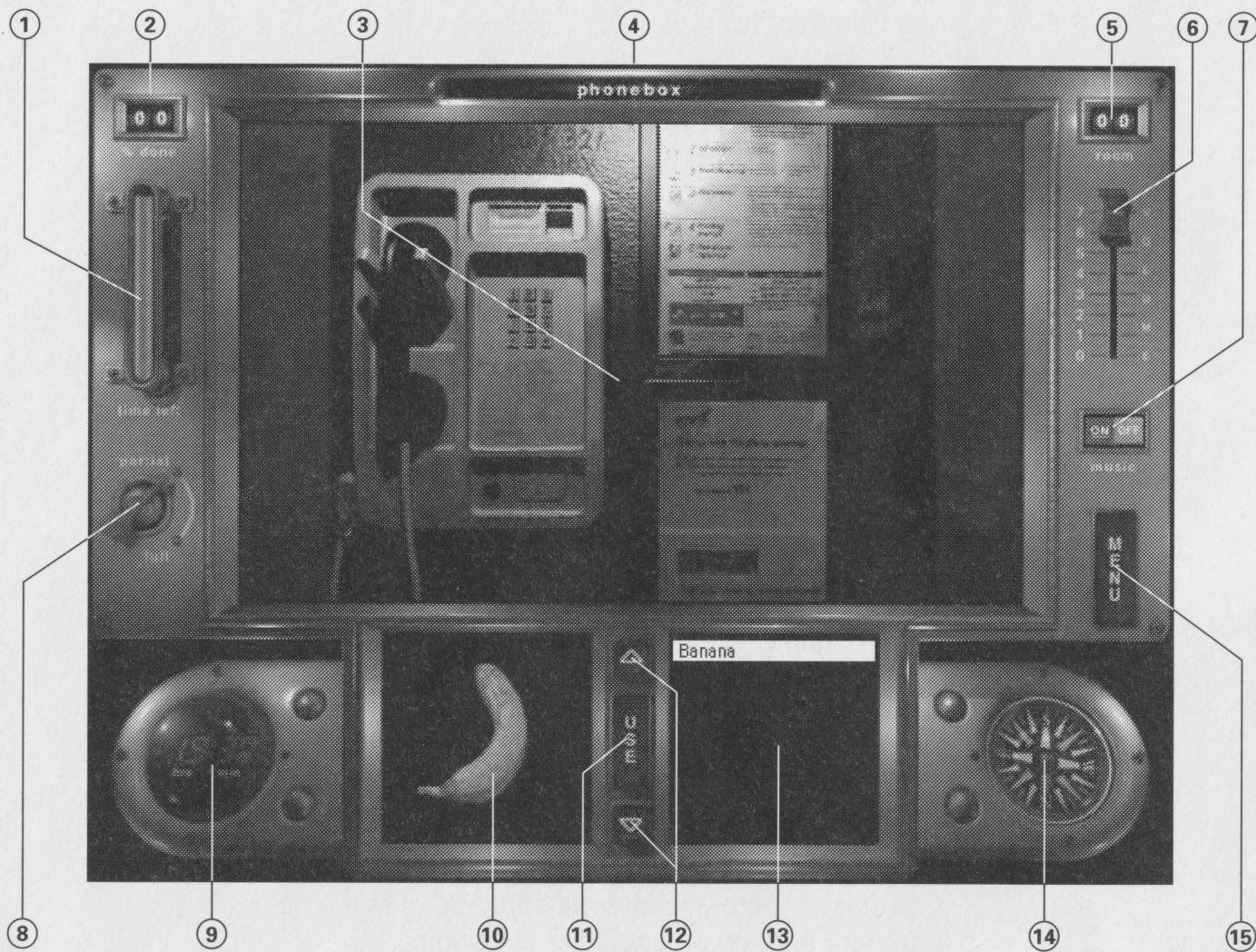
Cursor de selección: este es el cursor normal cuando no está en la modalidad QTVR, Por ejemplo cuando está abriendo una caja fuerte.



Cursor para agarrar: aparece cuando arrastra y vuelve objetos. Apriete y mantenga apretado el botón del ratón y arrastre el ratón en cualquier dirección.



Cursor para mover la página: aparece cuando tiene un documento sobre la escena. Utilícelo para mover el documento hacia arriba, hacia abajo o para volver la página.



1. **Tiempo que queda** Aquí puede ver cuánto tiempo le queda.
2. **Puzzles interactivos resueltos.** Le da una idea de cuánto ha completado.
3. **Escena.** Aquí es donde sucede lo divertido. Puede estar en modalidad QTVR o en modalidad interactiva.
4. **Barra de información.** Aquí puede ver en qué lugar está. También podrá obtener otros datos de interés. ¡Si no pasa nada compruebe este punto!
5. **Número del espacio.** Para darle una pista (en caso de que esté perdido)
6. **Volumen del sonido** Bueno, no hace falta decirle más...
7. **Música de fondo activada o desactivada.** No la desconecte o Rob 'n' Raz le quemará la casa.
8. **Corrección QTVR.** Una corrección parcial hace que su ordenador vaya más deprisa. ¡Una corrección total le da una visión más realista!
9. **La hora.** Contrólela para saber cuando tiene que comer.
10. **Ventana para examinar los objetos.** Aquí puede jugar con objetos en 3-D.
11. **Botón de uso.** Apriete este botón cuando quiera utilizar un objeto de la lista de existencias.(si no se puede usar no pasará nada así que pruebe con todos).
12. **Botones de desplazamiento para el inventario.** Desplace sin parar.
13. **Inventario.** Todo lo que necesita debería al final estar aquí.
14. **Brújula.** El norte es rojo.
15. **Botón de MENU/SALIDA/ATRAS** Botón multiuso. MENU para el menú. SALIDA para salir del menú. ATRAS para volver a QTVR desde un momento interactivo (¡en caso de que no funcione nada más, apriete este botón!).

¡BUENOS CONSEJOS!

continuar y probar más tarde, haga clic en el botón de ATRAS para volver a la modalidad QTVR. Pero recuerde que las cajas fuertes sólo pueden abrirse una vez, así que asegúrese de que toma todo lo que necesita antes de hacer clic en el botón de ATRAS.

No olvides cojer todo lo que encuentres en una caja fuerte; ¡siempre puede resultarte útil!

Algunos de los objetos elegidos, tales como las llaves, se ordenan automáticamente en el inventario. Estos objetos aparecerán en la ventana de examinar objetos. Recuerde que no puede llevarse todos los objetos que elige y examina.

La ventana para examinar objetos desaparece automáticamente cuanto lleva a cabo el segundo paso. Si toma un objeto del inventario o algo de una escena que puede guardarse, simplemente haga clic en el objeto de la escena para ponerlo en el inventario.

Si toma o está cerca de un objeto de la escena que no puede colocarse en el inventario, tiene que hacer clic en el botón de ATRAS para volver a la modalidad QTVR.

Regla general. Los objetos de los momentos interactivos/cajas de seguridad pueden ponerse en el inventario, los objetos de la modalidad QTVR no.

UN GLOSARIO DE PALÁBRAS INGLÉSAS PARA AYUDARLE

left:	sinistra	one:	uno	six:	sei
right:	destra	two:	due	seven:	sette
return to:	torna a	three:	tre	eight:	otto
		four:	quattro	nine:	nove
		five:	cinque	ten:	dieci

AVVERTIMENTO RELATIVO ALL'EPILESSIA

Da leggere, e da far leggere ai vostri bambini, prima di passare all'uso di un video giochi.

Alcune persone sono soggette ad attacchi di epilessia o a perdita di coscienza quando sono esposte allo sfarfallio della luce o ad elementi frequenti nel nostro ambiente quotidiano. Tali persone sono soggette ad attacchi mentre guardano lo schermo televisivo o giocano con un video giochi. Tali manifestazioni possono apparire anche quando il soggetto non ha alcun precedente medico o non ha mai sofferto di una crisi epilettica.

Se voi stessi o un membro della vostra famiglia ha già presentato dei sintomi relativi all'epilessia (attacchi o perdita di coscienza) in presenza di stimoli luminosi, consultare il medico prima di passare all'uso del video giochi.

Consigliamo ai genitori di tenere d'occhio i bambini mentre questi giocano con il video giochi. Qualora voi stessi o un vostro bambino presentino uno dei seguenti sintomi: vertigini, alterazioni alla vista, contrazioni degli occhi o dei muscoli, perdita di coscienza, disorientamento, movimento involontario o convulsioni, smettete immediatamente di giocare e consultate un medico.

PRECAUZIONI DA PRENDERE IN TUTTI I CASI PRIMA DI UTILIZZARE UN VIDEO GIOCHI

Non tenetevi troppo vicino allo schermo; rispettate la distanza consentita dal cavo. Usate il gioco su uno schermo di piccole dimensioni. Evitate di giocare qualora siate stanchi o non abbiate dormito a sufficienza.

Assicuratevi di giocare in un posto ben illuminato. Durante il gioco, fate ogni ora delle pause di 10-15 minuti.

REQUISITI DEL SISTEMA PC

- Windows 95.
- 486Dx2 (min.), Intel Pentium 90 o superiore (consigliato).
- 16 MB (min.), 24 MB o più (consigliato).
- SVGA con capacità video 640 x 480.
- 15 MB di spazio sul disco fisso (min.), 550 MB per l'installazione completa sul disco fisso.
- Unità CD-ROM a doppia velocità (min.), a quadrupla velocità o superiore (consigliata).

INSTALLAZIONE PC

1. Inserisci il CD di SafeCracker nell'unità CD.
2. Clicca due volte su "sc32inst" e seleziona il disco fisso come unità di destinazione.
Se hai già installato QuickTime 2.1.2 sul sistema sei pronto per iniziare. In caso contrario o se non sei sicuro, vedi qui sotto.
3. Esegui il programma di installazione per QuickTime 2.1.2 che si trova nel CD.
4. Riavvia il PC.

Per iniziare **SafeCracker**, apri la cartella **SafeCracker** che hai appena installato sul disco fisso. Clicca due volte su **SafeCracker**. Ricorda. In una cassaforte non ci sono finestre...

REQUISITI SISTEMA MACINTOSH™

- Quadra™, PowerMac™, altri Mac o compatibili più veloci.
 - Sistema 7.1 o più.
 - Minimo 6.5 Mb memoria RAM libera.p (8Mb o più nel caso si usi un PowerPC™)
 - 15 Mb di memoria libera su disco fisso.
 - Schermo 640 x 480 o più grande, in grado di presentare migliaia di colori.
- Unità lettore CD-Rom a doppia velocità.
Se recomienda cuádruple velocidad.
Quicktime™ 2.5, SoundManager™ 3.2.1 (inclusi)
Altoparlanti esterni raccomandati.

INSTALLAZIONE MACINTOSH™

1. Inserite il CD del SafeCracker nel vostro lettore CD-ROM.
2. Cliccate due volte su "installa SafeCracker" e selezionate come destinazione il vostro disco fisso. Se Quicktime™ 2.5 e SoundManager™ 3.2.1 sono già installati nella vostra Cartella Sistema, tutto è pronto per iniziare. Se non lo sono o se non ne siete sicuri seguite le istruzioni successive.
3. Prendete il contenuto della cartella "File per Cartella Sistema" e mettetelo nella Cartella Sistema chiusa.
4. Riaccendere il vostro Macintosh™. Per far partire SafeCracker, aprite la cartella del SafeCracker appena installata sul vostro disco fisso. Cliccate due volte su SafeCracker.

Suggerimenti e Trucchi Se la luminosità e il contrasto del vostro monitor sono impostati a una regolazione bassa può risultare difficile distinguere le immagini nelle zone più scure. Cercate di regolare il vostro monitor in modo che tutto sia visibile. Potete anche provare a calibrare il vostro schermo con un programma apposito come Gamma o equivalenti. Una correzione totale fornisce una risoluzione tridimensionale più realistica ma rallenta il vostro computer rende la scene QTVR un po' più punteggiata. **Salvate spesso in versioni differenti, in modo che possiate tornare indietro se combinate qualcosa di sbagliato.** Leggete il file di lettura sul CD per avere le ultime informazioni. Mettendo a punto il vostro sistema le prestazioni di SafeCracker miglioreranno e verranno liberate aree preziose di memoria. Disabilitate tutte le estensioni non necessarie con il Gestore Estensioni e riaccendete il computer. Accertatevi comunque di lasciare nella Cartella del Sistema Quicktime™, SoundManager™ e il lettore CD-ROM. Se siete ancora a corto di memoria, disabilitate la musica di sottofondo e guadagnerete circa 100-250 k di memoria RAM.

SAFE CRACKER

**POSIZIONE DISPONIBILE CAPO
PROGETTAZIONE CASSEFORTI**

Crabb & sons, Una ditta rispettata
solida di casseforti, cerca un
Se interessati dovrete e
abilità, con un co
I termini di i
Per ulter



Grazie della vostra lettera del 24.
Mr. Crabb è lieto di proporvi un
appuntamento il 13 settembre alle
ore 14,00 in punto.

Cordiali saluti,
Tj. Petherbridge.



Buon giorno. Si
sieda per favore.
Ora annuncio il
suo arrivo.



Buon giorno. Sono
Petherbridge. Se vuole
seguirmi la conduco
da Sir Jerry.



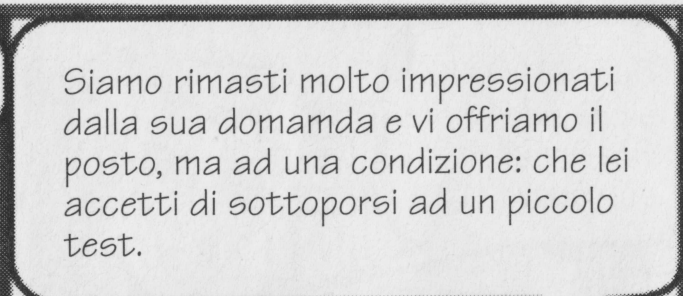
Prendiamocela
comoda e
andiamo in
ascensore.



È qui. In bocca al lupo!



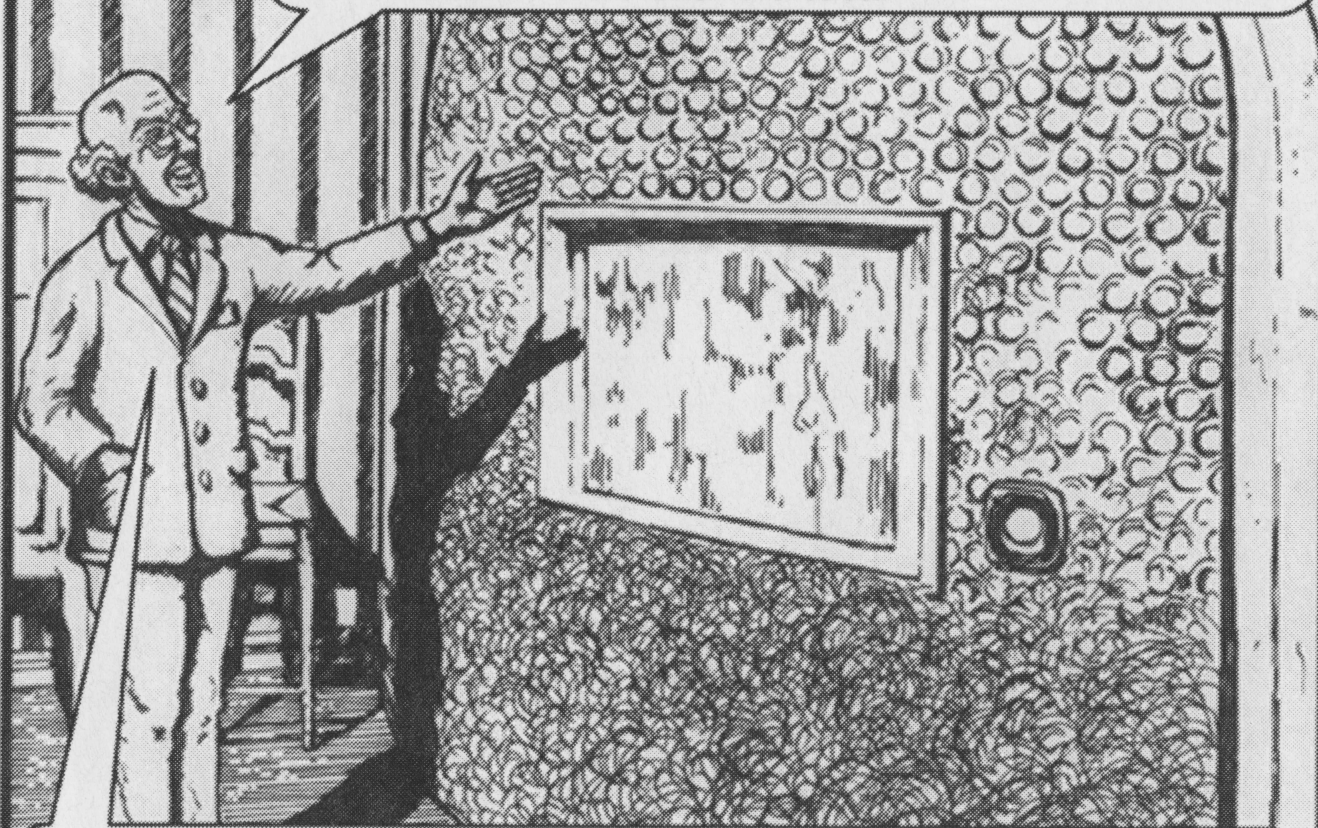
Buon giorno.
Sono Sir Jerry
Crabb.
Benvenuto alla
Guscio & Figli.



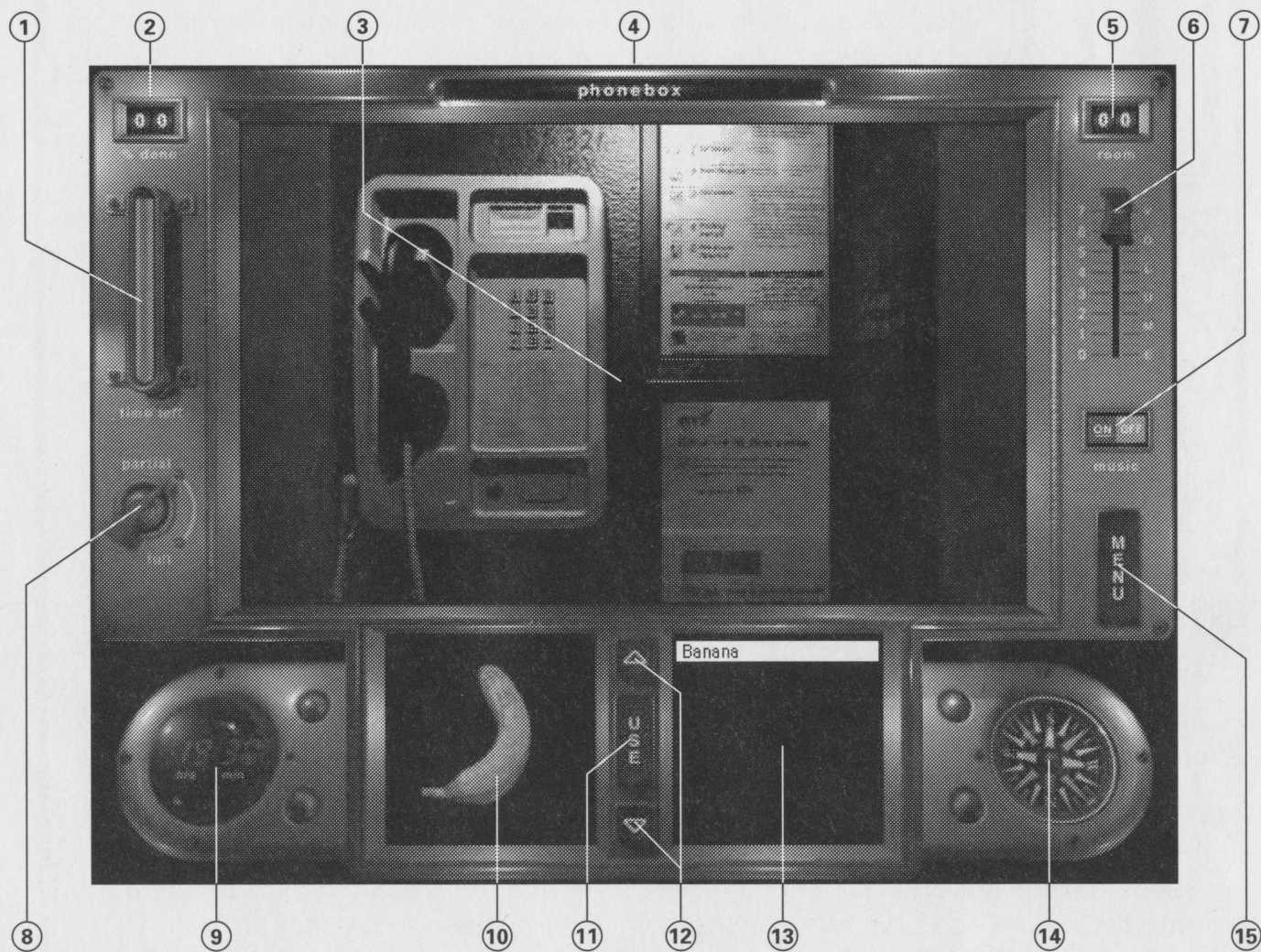
Siamo rimasti molto impressionati dalla sua domanda e vi offriamo il posto, ma ad una condizione: che lei accetti di sottoporsi ad un piccolo test.



Le casseforti migliori prodotte dalla Crabb e Figli negli ultimi 100 anni: questa, la cassaforte F-9-12, è una di loro. È praticamente impossibile aprirla senza la combinazione, scritta su un documento i cui pezzi sono contenuti nelle altre casseforti che si trovano nella casa.



Il suo compito è di entrare nella casa forzandone l'apertura e, entro 12 ore, scassinare le casseforti finché non riesca a ricomporre la combinazione ed entrare in possesso del suo contratto di lavoro, che si trova nell'ultima cassaforte... Se lei è interessato si faccia trovare nella cabina telefonica di fronte all'entrata principale mercoledì alle 19,30...Spero di rivederla.



1. **Tempo Rimasto** Segnala il tempo rimasto a disposizione.
2. **Puzzle interattivi risolti** Vi fornisce un'idea di quanto avete completato.
3. **Scena** È qui che ci si diverte, sia nella modalità QTVR che in quella interattiva.
4. **Barra Informativa** Vi dice in quale camera siete. Vi darà anche alcune informazioni più interessanti. Se non succede niente controllante questa barra.
5. **Numero stanza** Solo per darvi un indizio (nel caso vi siate persi).
6. **Volume suono** Beh! ci siamo capiti...
7. **Musica di sottofondo sì/no** Non eliminatela, altrimenti Rob e Raz vi bruceranno la casa.
8. **Correzioni QTVR** Una correzione parziale farà andare il vostro computer più velocemente. Una Correzione totale vi fornirà una veduta più realistica.
9. **Tempo** Controllatelo per verificare quando dovete mangiare.
10. **Finestra di esame oggetto** Qui potete giocare con oggetti tridimensionali.
11. **Pulsante Uso** Premete questo pulsante quando volete usare un oggetto dell'inventario (se non può essere usato non accadrà nulla, per cui provateli tutti).
12. **Pulsante per far scorrere l'inventario** E pur si muove...
13. **Inventario** Tutto quello di cui avete bisogno si trova qui.
14. **Bussola** Il nord è in rosso.
15. **Pulsante MENU/USCITA/INDIETRO** Pulsante multifunzionale: MENU per il menu; USCITA per uscire dalla schermata del menu; INDIETRO per tornare a QTVR da una situazione interattiva (se non funziona niente, premete questo pulsante).

COME NAVIGARE NEL SAFECRACKER™



Cursor salto: appare quando c'è un altro posto dove potete saltare. Cliccate con il pulsante del mouse per saltare in avanti.



Cursor punto caldo: appare quando il mouse si trova sopra un punto interessante. Cliccate con il mouse per vedere cosa succede.



Cursor normale: appare quando il mouse non si trova sopra un punto da dove saltare o un punto caldo.



Cursor panoramico: appare quando premete e mantenete premuto il mouse in qualsiasi punto dello scenario QTVR.

Trascinate il mouse in qualunque direzione per girarvi attorno. Più trascinate e più velocemente vi girerete.



Cursor zummata: appare quando premete il tasto Opzione o Controllo (Mac), Maiusc o Ctrl (PC). Proverete anche l'ebbrezza della zummata.

In tutti i casi di cui sopra potete premere e mantenere premuto il mouse trascinandolo per girarvi praticamente in qualsiasi direzione.



Cursor scelta: è il cursore standard quando non vi trovate nella modalità QTVR, p.es. quando state aprendo una cassaforte.



Cursor presa: appare quando trascinate e rivoltate oggetti. Premete e mantenete premuto il mouse e trascinatelo in qualsiasi direzione.



Cursor pagina: appare quando c'è un documento sulla scena. Usatelo per spingere il documento in su, in giù o per girare pagina.

CONSIGLI PER GLI SCASSINATORI

Quando avete concluso con una situazione interattiva, o non siete riusciti ad aprire una cassaforte e volete andare avanti e riprovare dopo, cliccate su INDIETRO per tornare alla modalità QTVR. Ricordate comunque che una cassaforte può essere aperta solo una volta, quindi accertatevi di prendere tutto ciò di cui avete bisogno prima di cliccare su INDIETRO.

Ricordatevi di raccogliere tutti gli oggetti che trovate nelle casseforti - possono sempre rivelarsi utili! Alcuni oggetti che prendete, come le chiavi, si inseriranno nell'inventario automaticamente. Questi oggetti appariranno nella finestra di esame oggetti.

Ricordate che non potete portare con voi tutti gli oggetti che prendete ed esaminate. La finestra di esame oggetti si chiude automaticamente quando procedete nel gioco.

Se prendete un oggetto dall'inventario o qualcosa dalla scena che può essere salvata, cliccate sull'oggetto nella scena per inserirlo nell'inventario.

Se prendete o siete estremamente vicini ad un oggetto nella scena che non può essere inserito nell'inventario, cliccate sul pulsante INDIETRO per tornare alla modalità QTVR.

Regola generale: gli oggetti che appaiono nelle situazioni casseforti/interattive possono essere inseriti nell'inventario; gli oggetti nelle modalità QTVR non possono.

UN GLOSSARIO DI PAROLE ITALIANE PER AIUTARVI A COMPRENDERE LE ISTRUZIONI

left:	izquierda	one:	uno	six:	seis
right:	derecha	two:	dos	seven:	siete
return to:	regresar a	three:	tres	eight:	ocho
		four:	cuatro	nine:	nueve
		five:	cinco	ten:	diez

EPILEPSIEWAARSCHUWING

Sommige mensen kunnen een epilepsietoeval krijgen of bewusteloos worden als ze aan flitsende lichten of bepaalde normale condities van het alledaagse leven blootgesteld worden. Zulke mensen kunnen een toeval krijgen terwijl ze naar de televisie kijken of tijdens het spelen van bepaalde videospellen. Dit kan zelfs voorkomen bij mensen die tevoren nog nooit medische problemen of epileptische toevallen gehad hebben.

Indien u of iemand in uw familie ooit symptomen van epilepsie (toeval of bewusteloosheid) getoond heeft tijdens blootstelling aan flitsende lichten, moet u een dokter raadplegen alvorens te spelen.

Ouders moeten toezicht houden op hun kinderen terwijl ze met een videospel spelen. Als u of uw kinderen één de van de volgende symptomen heeft tijdens het spelen van een videospel - duizeligheid, gezichtsstoornissen, spier- of oogtrekkingen, bewusteloosheid, desoriëntatie, onwillekeurige bewegingen of convulsies - moet u ONMIDDELLIJK ophouden met spelen en uw arts.

VOORZORGSMAATREGELEN TIJDENS HET SPELEN

Niet te dicht bij het TV scherm spelen; zorg dat de verbindingkabel volledig is uitgestrekt. Videspellen bij voorkeur op een klein scherm spelen. Niet spelen als je moe bent of niet genoeg slaap gehad hebt. Zorg dat de kamer waarin je speelt goed verlicht is. Je moet elk uur dat je een video-spel speelt tenminste 10-15 minuten rusten.

PC SYSTEEMVEREISTEN

- Window 95.
- 486DX2 [min.], Intel Pentium 90 of sneller [aangeraden].
- 16 MB [min.], 24 MB TMTM of meer [aangeraden].
- SVGA beeldscherm met resolutie 640 x 480.
- 15 MB vrije ruimte op de harde schijf [min.], 550 MB nodig voor volledige installatie op de harde schijf.
- 2X CD-ROM drive [min.], 4X CD-ROM drive of sneller [aangeraden].

PC INSTALLATIE

1. Leg de SafeCracker Cd in de CD-ROM drive.
2. Dubbelklik op "sc32inst" en kies voor "destination" (bestemming) de harde schijf. Heb je QuickTime 2.1.2 op je computer geïnstalleerd, dan kun je nu gelijk beginnen. Neem het volgende door als dat niet het geval is, of als je er niet zeker van bent.
3. Run het installatieprogramma van QuickTime 2.1.2 van de CD Staat.
4. Start je PC opnieuw op.

Open de **SafeCracker** map die je zojuist op de harde schijf hebt geïnstalleerd om **SafeCracker** te beginnen. Dubbelklik op **SafeCracker**. En vergeet niet, dat er in een kluis geen raampjes zitten...

MACINTOSH™ SYSTEEM VEREISTEN

- Quadra™ PowerMac™, of snellere Mac of compatible.
- System 7.1 of later.
- Minimaal 6,5 MB vrije RAM. (8 MB of bij voorkeur meer voor een PowerPC™).
- 15 MB of vrije ruimte op de harde schijf.
- 640 x 480 of groter beeldscherm, duizenden kleuren of meer.
- 2X CD-ROM drive(4X aanbevolen).
- Quicktime™ 2.5, SoundManager™ 3.2.1 (meegeleverd)
- Externe speakers aanbevolen.

MACINTOSH™ INSTALLATIE

1. Leg de SafeCracker CD in je CD-ROM drive.
2. Dubbelklik op "Install SafeCracker" en kies je als bestemming de harde schijf. Als je Quicktime™ 2.5 en SoundManager™ 3.2.1 al in je System Folder hebt geïnstalleerd, dan ben er nu helemaal voor. Heb je dat niet, of weet je dat niet, neem dan het onderstaande door.
3. Pak de inhoud van de folder "Files for System Folder" op en drop die op de niet-geopende System Folder.
4. Restart je Macintosh™. Open de SafeCracker folder die je net op je harde schijf hebt geïnstalleerd met SafeCracker te kunnen beginnen. Dubbelklik op SafeCracker.

Tips en hints Als de helderheid en het contrast op je monitor laag staat, is het soms lastig om in donkere gebieden alles te zien. Probeer je monitor zo in te stellen dat alles goed zichtbaar is. Je kunt ook proberen de weergave met software van derden af te regelen, zoals bijvoorbeeld Gamma en dergelijke programma's. Volledige correctie resulteert in een meer realistische 3D beleving, maar kan de snelheid van het spel verlagen en in de QTVR scène meer pixels te zien laten geven. **Sla het spel regelmatig op, en in verschillende versies, zodat je altijd nog iets hebt om terug op te vallen mocht er iets mis gaan.** Sla het readme bestand op de CD er op na voor de meest recente informatie. Het aan het spel aanpassen van je systeemconfiguratie kan de prestaties verbeteren en meer geheugenruimte beschikbaar maken voor SafeCracker. Zet met de Extension Manager alle overbodige extensies uit en start je Macintosh opnieuw op. Zorg er voor dat Quicktime™, SoundManager™ en de driver voor de CD-ROM driver in de System Folder blijven. Mocht je nog steeds krap zitten wat betreft geheugenruimte: zet de achtergrondmuziek af en je hebt ongeveer 100K to 250K RAM minder nodig.

SAFE CRACKER

VACATURE MANAGER VOOR VEILIGHEIDSDIENST

Crabb & Sons, een gerespecte
fabrikant, zoekt Veiligh
Indien u zich hierv
De voorwaard
Voor



Harelijk dank voor uw brief
van de 24ste dezes Mr Crabb
zou u graag om 13 september
om 2 uur spreken.

Hoogachtend
T.J. Petherbridge





Hier is het.
Veel geluk!

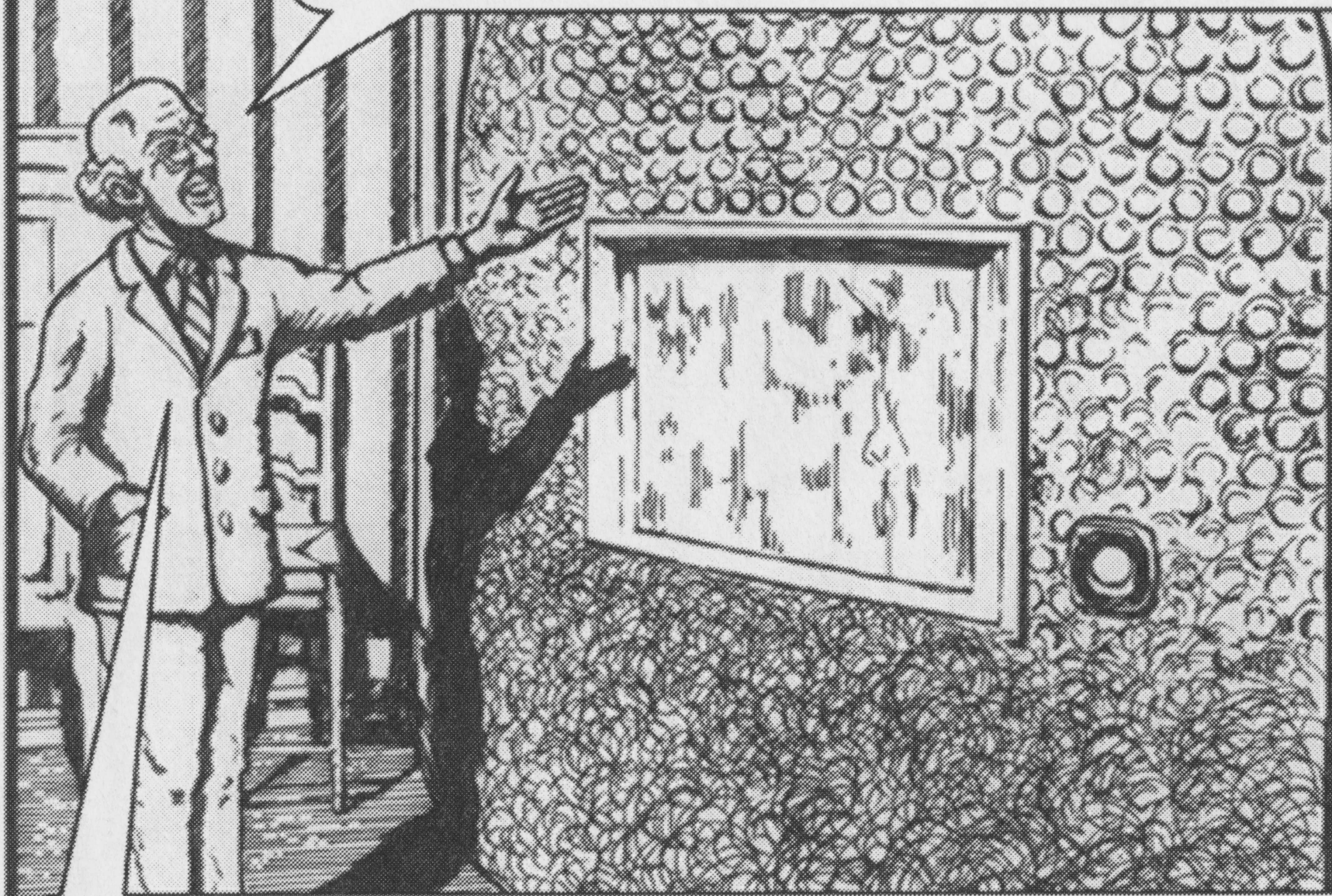


Hallo, mijn
naam is Sir
Jerry Crabb.
Welkom bij
Crabb & Sons.



Wij vonden uw sollicitatie bijzonder
interessant; wij zouden u graag de
betrekking aanbieden, op voorwaarde
dat u erin toestement een kleine
test te ondergaan.

Dit is de beste safe van Crabb & Sons van de afgelopen eeuw. Hier ziet u de F-9-12. Zonder de combinatie is hij onmogelijk open te krijgen. Wij hebben een extra kopie van de combinatie over de andere safes in het gebouw verspreid.



Uw opdracht is om in te breken en binnen 12 uur genoeg safes te openen om de code te pakken te krijgen en uw contract uit de hoofd-safe te halen. Als u zich hiervoor interesseert, moet u op woensdag om 7.30 pm in de telefooncel bij de hoofdingang zijn. Dan zult u nog wel meer horen.

ZO MOET JE IN SAFECRACKER™ NAVIGEREN.



Sprong-cursor: Verschijnt wanneer er een andere lokatie is waar je naar toe kunt springen. Klik op de muis-knop om naar voren te springen.



Hot spot cursor: Verschijnt wanneer de muis boven een interessante plek is. Klik de muis-knop om te zien wat er gebeurt.



Normale cursor: Verschijnt wanneer de muis niet boven een sprong-lokatie of een hot spot is.



Panning cursor: Verschijnt wanneer je de muis ingedrukt houdt, op elke willekeurige plek in het QTVR toneel. Sleep de muis rond om om te draaien. Hoe sneller je de muis sleept, hoe sneller je omdraait.



Zoom cursor: Verschijnt wanneer je de Optie- of de Controle-toets (Mac), Hoofdletter- of de Controle-toets (PC) indrukt. Je zult ook een zoom-govoel ondergaan.

In alle bovenstaande gevallen kun de muis-knop ingedrukt gohouden worden en de muis rond slepen om in bijna alle richtingen te gaan.



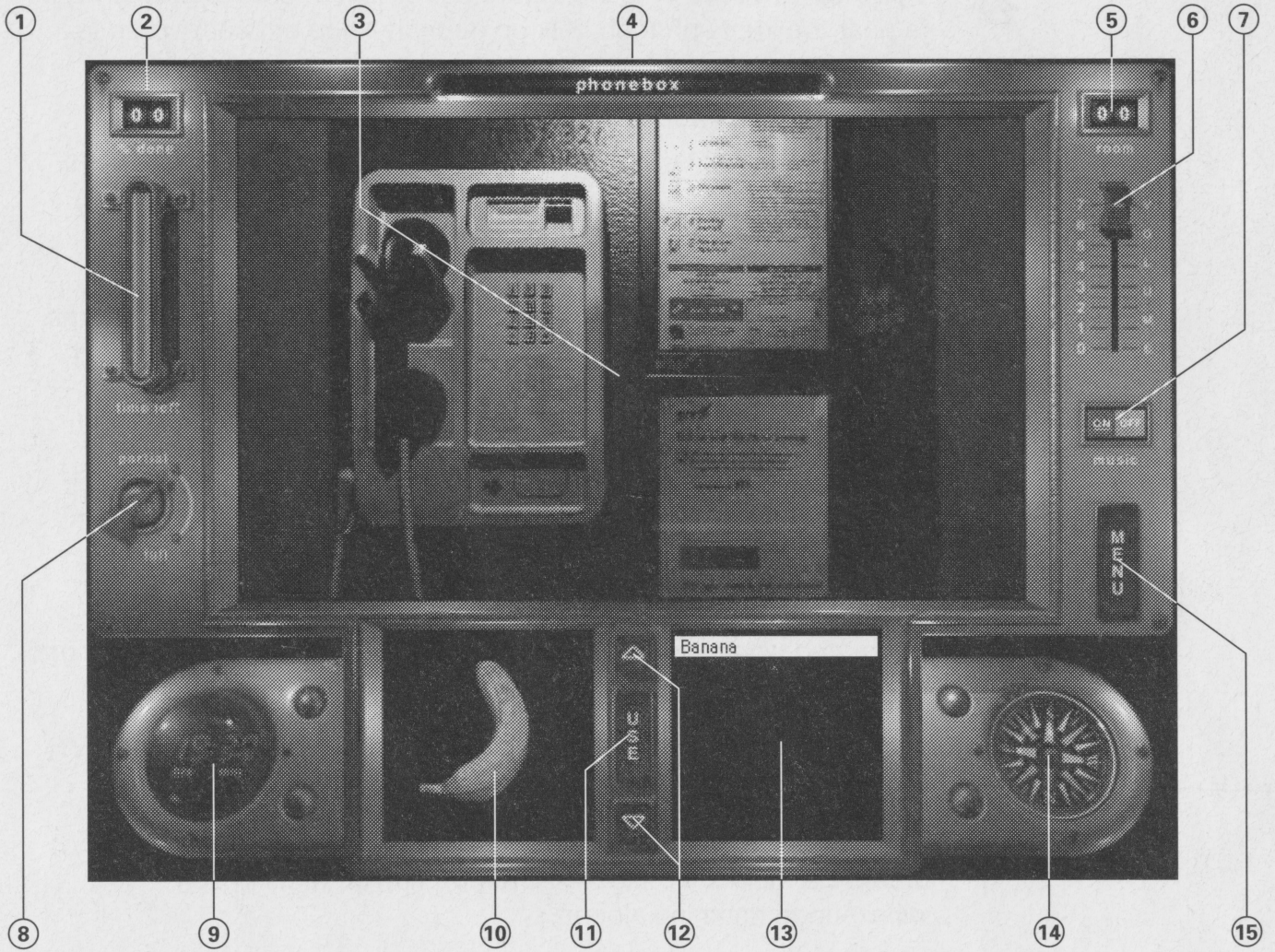
Keuze-cursor: Dit is de normale cursor wanneer je niet in QTVR modus bent, bijv. Als je een safe opent.



Grijp-cursor: verschijnt wanneer je een object sleept en rond draait. De muis-knop ingedrukt houden en de muis in een willekeurige richting slepen.



Cursor om de bladzijde om te slaan: Verschijnt wanneer er een document over het toneel heen ligt. Gebruiken om het document naar boven of naar beneden te duwen of een bladzijde om te slaan.



1. **Tijdmeter** Hierop kun je zien hoeveel tijd je nog over hebt.
2. **Interactive puzzels opgelost** Dit geeft je een ideeën van het aantal puzzels dat je hebt opgelost.
3. **Toneel** Hier kun je al de pret vinden. In QTVR of interactive modus.
4. **Informatie-bar** Hier kun je zien in welke kamer je bent. Hier kun je ook interessante informatie opdoen. Als er niets gebeurt kun je hier nagaan waarom!
5. **Kamernummer** Om je een beetje te helpen (voor het geval je verdwaalt)
6. **Geluidsvolume** Wat dit betekent kun je zelf wel uitvinden.....
7. **Achtergrond muziek aan/uit.** Niet uitschakelen, want anders wordt je huis door Rob 'n' Raz platgebrand.
8. **QTVR correctie** Gedeeltelijke correctie maakt je computer sneller. Volledige correctie geeft je een meer realistisch uitzicht.
9. **Tijd** Kijk hierop om na te gaan wanneer het etenstijd is.
10. **Raam voor het bekijken van objecten.** Hier kun je in schitterend 3-D met de objecten spelen.
11. **Gebruik-knop** Indrukken wanneer je een object van de inventaris lijst wilt gebruiken (als je het niet kunt gebruiken dan gebeurt er niets., dus kun je beter alles proberen).
12. **Blader-knoppen voor de inventaris** Blader maar raak!
13. **Inventaris** Hier komt alles terecht wat je nodig hebt.
14. **Kompas** Het noorden is rood.
15. **MENU/EXIT/TERUG knop** Multi-functionele knop. MENU voor menu. EXIT om menu te verlaten. TERUG om van een interactief moment weer naar QTVR te gaan. (als er niets werkt moet je op deze knop slaan!)

UITSTEKENDE TIPS:

Wanneer je klaar bent met een interactief moment, of wanneer je er niet in geslaagd bent een safe te openen en wanneer je verder wilt gaan om het later nog eens te proberen, dan moet je op TERUG drukken om weer naar QTVR modus te gaan. Niet vergeten dat elke safe slechts één keer kan worden geopend, daarom moet je zorgen dat je alles er uit haalt voordat je op TERUG klikt.

Vergeet niet; al hetgene u in een safe vindt meenemen. U zult het waarschijnlijk kunnen gebruiken!

Sommige objecten die je vindt gaan automatisch naar de inventaris. Ze zullen voor het object-raam verschijnen.

Denk eraan dat je niet alle opgeraapte objecten kunt meenemen.

Het object-raam verdwijnt automatisch als je de volgende stap neemt.

Als je een object uit de inventaris of iets van het toneel oppakt dat bewaard kan worden, moet je op het object klikken om het in de inventaris te doen.

Als je een object dat niet in de inventaris gedaan kan worden opraapt of er dicht bij bent, moet je op de TERUG-knop klikken om weer naar QTVR modus te gaan.

Algemene regel: Objecten uit een safe/interactieve momenten kunnen in de inventaris worden geplaatst. Objecten van QTVR modus niet.

EEN OVERZICHT VAN ENGELSE WOORDEN OM U TE HELPEN

left :	links	one :	eén	six :	zes
right :	rechts	two :	twee	seven :	zeven
return to :	terug naar	three :	drie	eight :	acht
		four :	vier	nine :	negen
		five :	vijf	ten :	tien

VARNING FÖR EPILEPSI

Läs noga igenom nedanstående innan du själv eller dina barn använder någon typ av videospel.

En del människor riskerar att få ett epileptiskt anfall eller att tappa medvetandet när de utsätts för blinkande ljus eller vissa andra förhållanden i det dagliga livet. Sådana personer kan få ett anfall då de tittar på TV eller spelar videospel, något som kan hända även om några tidigare medicinska problem eller epileptiska symptom ej föreligger.

Om du eller någon anna familjemedlem någonsin har visat tecken på att vara epileptisk (epileptiskt anfall eller medvetslöshet) vid utsättande för blinkande ljus, var god rådgör med din läkare före spel.

Föräldrar bör övervaka barnens användande av videospel. Om du eller dina barn erfar något av följande symptom: yrsel, ändrad synförmåga, ögon- eller muskelryckningar, medvetslöshet, desorientering, ofrivilligt beteende eller kramper - avbryt användandet omedelbart och sök läkarhjälp.

VAR GOD VIDTA FÖLJANDE ALLMÄNNA FÖRSIKTIGHETSÅTGÄRDER NÄR DU SPELAR :

Sitt inte för nära bildskärmen; positionera dig med förbindelsekabeln fullt utsträckt. Videospel bör helst spelas på en liten bildskärm. Spela inte om du är trött och inte har fått mycket sömn. Se till att det rum i vilket du spelar är ordentligt upplyst. Ta en 10-15 minuters paus varje speltimma.

PC-SYSTEMKRAV

- Windows 95.
- 486DX2 [min.], Intel Pentium 90 eller bättre [rekommenderas].
- 16 Mb [min.], 24 Mb eller mer [rekommenderas].
- SVGA 640 x 480-kapacitet.
- 15 Mb utrymme på hårddisk [min.], 550 Mb för full HD-installation.
- CD-enhet med dubbel hastighet [min.]. fyrdubbel hastighet eller bättre [rekommenderas].

PC-INSTALLATION

1. Stoppa in CD-skivan Safecracker in i din CD-enhet.
2. Dubbelklicka på "sc32inst" och välj din egen hårddisk som destination. Om du redan har QuickTime 2.1.2 installerad i ditt system kan du börja spela direkt. Om inte, följer du instruktionerna nedan.
3. Kör installationprogrammet för QuickTime 2.1.2 på CD-skivan ("QT32inst").
4. Starta om din PC.

Starta **Safecracker** genom att öppna mappen **SafeCracker** du just har installerat på din CD. Dubbelklicka på **SafeCracker**. Kom ihåg: kassaskåp har inga fönster.

MACINTOSH™ SYSTEMKRAV

- Quadra™ PowerMac™ snabbare Macintosh™ eller kompatibel.
- System 7.1 eller senare.
- 6.5 Mb ledigt RAM minimum. (8 Mb eller helst mer på PowerPC™)
- 15 Mb ledigt hårddiskutrymme.
- 640X480 eller större bildskärm med möjlighet att visa tusentals färger.
CD-ROM (2X hastighet). 4x hastighet rekommenderad.
Quicktime™ 2.5, SoundManager™ 3.2.1 (Inkluderat).
Externa högtalare rekommenderas.

MACINTOSH™ INSTALLATION

1. Stoppa in Safecracker™ CD i din CD-ROM.
2. Dubbelklicka på "Install Safecracker"
3. Välj din hårddisk som destination och klicka på OK.
4. Gör eventuella förändringar i systemkonfigurationen. (se annat avsnitt)
5. Starta om din Mac.

För att start Safecracker™ behöver du bara öppna Safecracker mappen som du nyss installerade och dubbelklicka på Safecracker™.

TIPS & TRICKS

Om skärmens ljus och kontrast är felaktig inställda kan det i vissa situationer vara svårt att se alla detaljer i Safecracker™. Försök att justera din skärm.

Komplett QTVR-korrigerig ger dig en mer realistisk 3-D känsla - men kan samtidigt göra din dator lite långsammare.

Spara ofta och i flera olika versioner. På så sätt kan du gå tillbaka om du gjort något fel eller om tiden tagit slut.

För att öka prestandan och frigöra värdefullt monne till Safecracker™, försök att starta din dator med minimal system-konfiguration.

MACINTOSH:

Stäng av alla onödiga tillägg med hjälp av Extension Manager (Tilläggskontroll). Starta om din Mac. Kom ihåg att lämna kvar Quicktime™, SoundManager™ och drivrutinen för din CD-ROM.

SAFE CRACKER

**CHEF FÖR
UTVECKLINGSAVDELNINGEN**

Crabb & Sons, en respekterad och
Kassaskåps-tillverkare, söker
Är ni intresserad bör ni ha
industri, och stora kunskaper
Anställningsvillkor
För mer information



Tack för er ansökan. Mr. Crabb
ser fram emot att få träffa er
den 13/9 kl. 14.00.

Hälsningar
T.J. Petherbridge



Goddag.
Slå er ner så
ringer jag efter
Mr. Petherbridge.



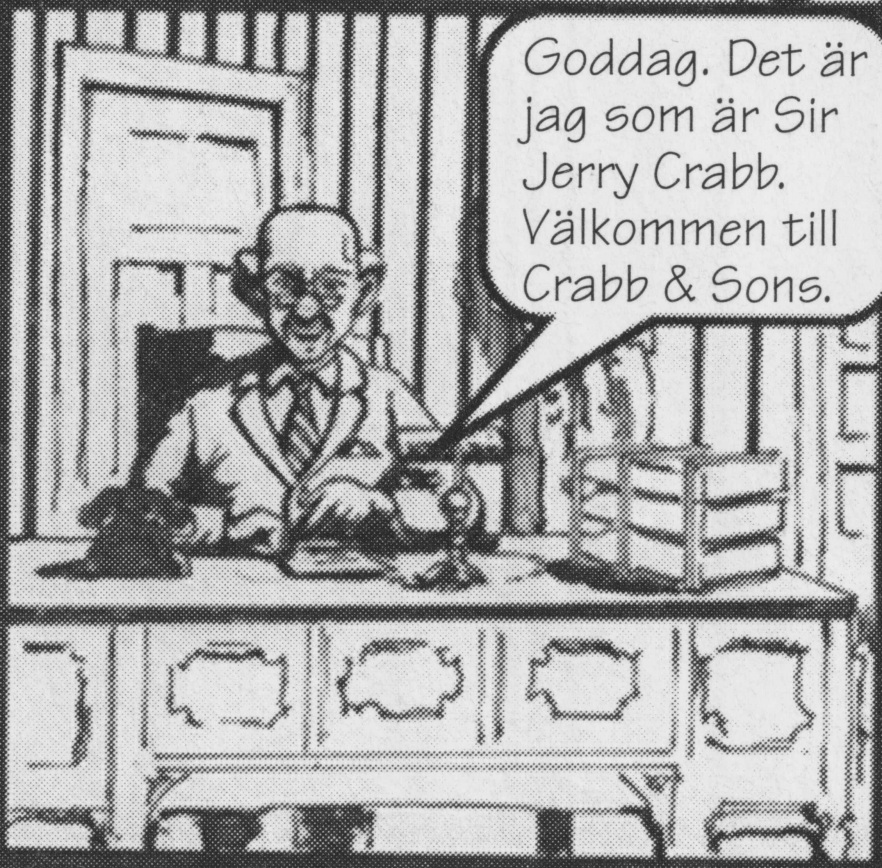
Hallå!
Mitt namn är Pether-
bridge. Följ mig så visar
jag er till Sir Jerry.



Vi tar
hissen.



Här är det.
Lycka till!

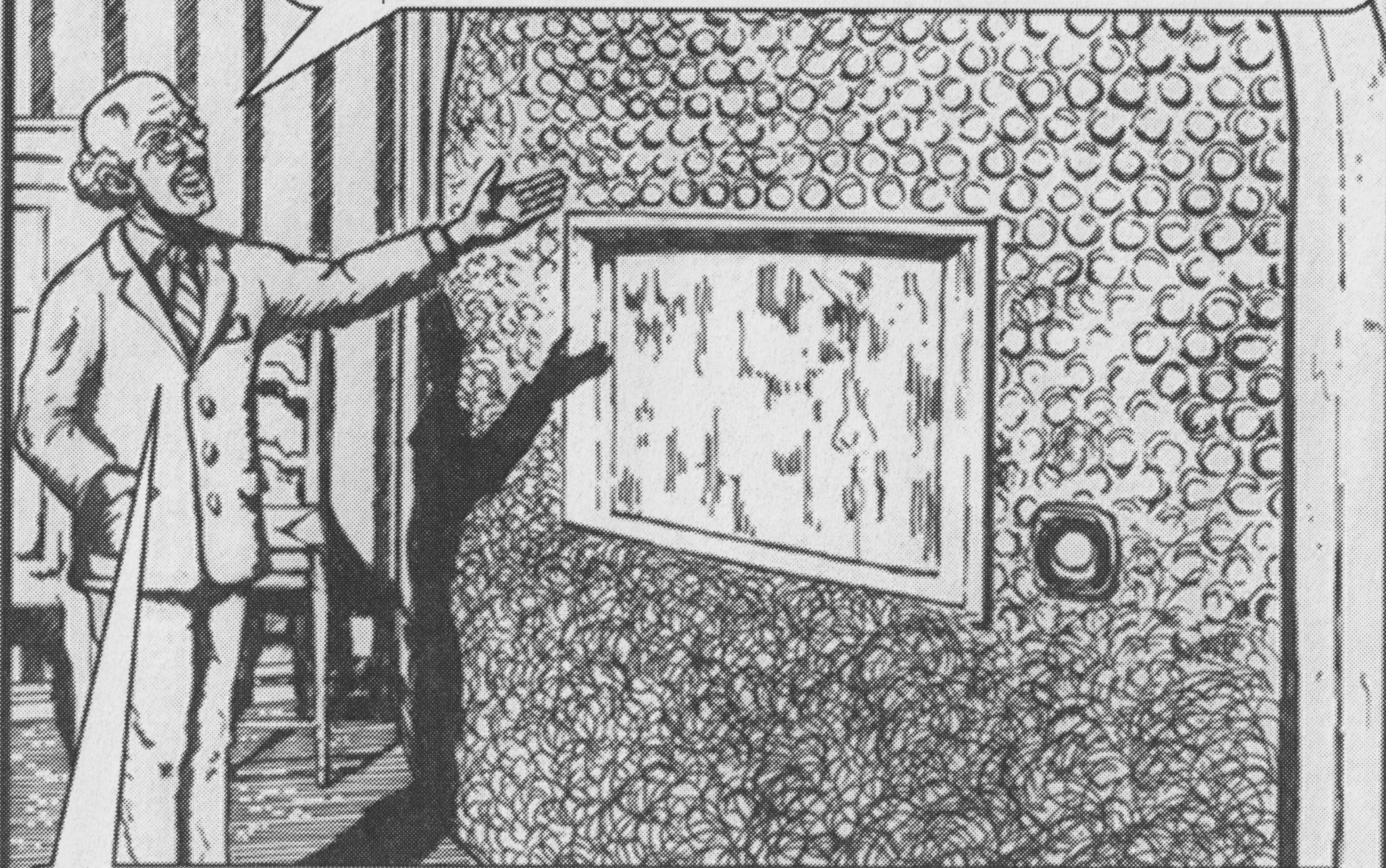


Goddag. Det är
jag som är Sir
Jerry Crabb.
Välkommen till
Crabb & Sons.

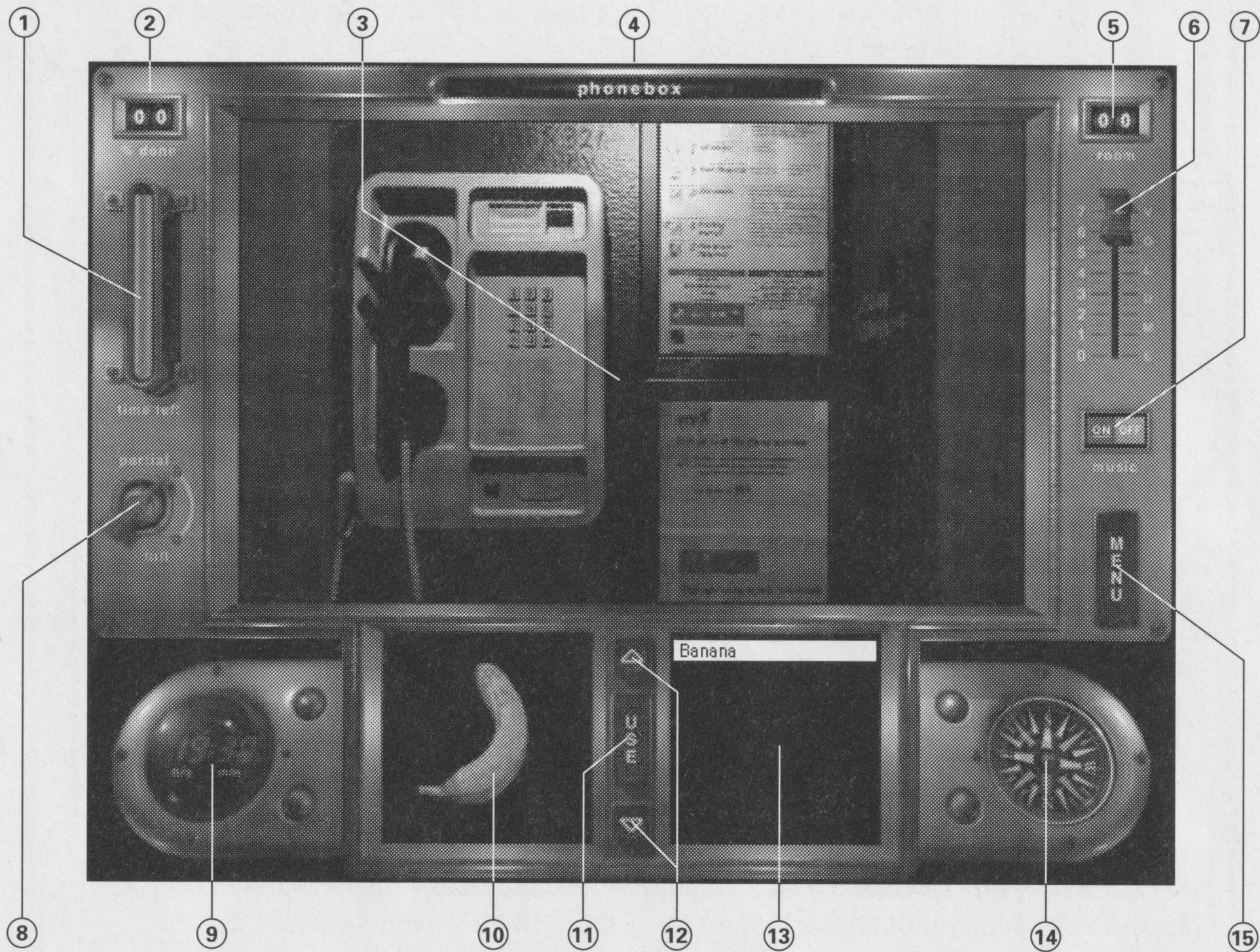
Vi blev mycket imponerade av er
ansökan och vi är beredda att
erbjuda er den lediga platsen på ett
villkor: ni måste genomgå ett litet
test som jag planerat för er. Här i
huset har vi en samling med...



...de bästa kassaskåpen Crabb & Sons gjort de senaste 100 åren. Detta F-9-12 är ett av dem. Det är så gott som omöjligt att öppna det utan den rätta kombinationen. Kombinationen finns förresten utspridd i de andra kassaskåpen här i huset.



Er uppgift är att bryta er in i detta hus - inom tolv timmar öppna så många kassaskåp som behövs för att pussla ihop koden till vårt mest avancerade kassaskåp. När ni hittat och öppnat detta hittar ni ert anställningskontrakt. Om ni är intresserad - se då till att vara i telefonkiosken utanför grinden på onsdag kl. 19.30. Jag hoppas vi hörs då.



1. **Tid kvar** Här ser du hur mycket som återstår.
2. **Lösta problem (%)** Här får du veta hur många ledtrådar du hittat.
3. **VR (virtual reality)** Det är här allt kul händer. Fönstret kan vara antingen i QTVR-läge eller interaktivt läge.
4. **Information** Här kan du bla se vilket rum du befinner dig i.
5. **Rumsnummer** Ledtråd för dig som lätt går vilse.
6. **Ljudvolym** Prova får du se.
7. **Bakgrundsmusik På/Av** Slår du av musiken får du skylla dig själv.
8. **Korrigerig QTVR** Delvis gör att din dator går snabbare. Kompletter ger dig en mer realistisk vy.
9. **Tid** Kolla här så du vet när du ska äta.
10. **Granskning** Här kan du granska och undersöka saker i 3-D
11. **Använda** Klicka här när du vill använda något som ligger i portföljen.
12. **Sökning** Använd dessa för att söka igenom portföljen.
13. **Portfölj** Här samlas förhoppningsvis allt du behöver.
14. **Kompass.** Norr är åt det röda hållet.
15. **MENY/ÅTER/BACKA** Flerfunktionsknapp. MENY för meny. ÅTER för att gå ut ur menyn, BACKA för att återvända till läge QTVR från ett interaktivt moment.

HUR DU FINNER DIN VÄG I SAFECRACKER™



Förflyttning: Pekare som visas där det finns en plats att gå till. Klicka med musen för att gå framåt.



Fyndplats: Pekare som visas där det finns något intressant att undersöka. Klicka med musen och se vad som händer.



Normal: Pekare som visas när musen inte är över Förflyttning eller Fyndplats.



Panorering: Pekare som visas när du trycker ner musknappen vars som helst inom VR-fönstret. Håll musknappen nedtryckt och dra musen åt det håll du vill vända dig.



Zoom: Pekare som visas när du trycker ner Alt- eller Kommando-tangenten (Mac), Shift- eller Ctrl-tangenten (PC)

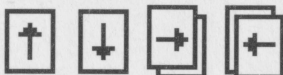
I samtliga fall ovan kan du hålla musknappen nedtryckt och dra musen i valfri riktning för att panorera.



Standard: Pekaren som visas när man befinner sig i ett interaktivt läge. Exempelvis när man öppnar ett kassaskåp.



Hand: Pekare som visas när du kan ta tag i ett objekt och undersöka det. Håll musknappen nedtryckt och dra musen runt i fönstret.



Bläddra: Pekare som visas när du har ett dokument som du kan bläddra i inuti VR-fönstret. Klicka på musknappen för att fösa dokumentet upp, ner eller för att byta sida.

VÄRT ATT VETA

När du är färdig med ett kassaskåp eller misslyckats att öppna ett, klicka då på Backa för att återvända till läge QTVR. Observera att kassaskåpen bara kan öppnas en gång, så se till att plocka med dig allt du vill ha innan du klickar på Backa.

Plocka upp alla saker du hittar i kassaskåpen - du kanske behöver dem!

Vissa saker som du kan plocka upp - exempelvis nycklar - stoppas automatiskt in i Portföljen samtidigt som dom visas i fönstret Granskning. Andra saker, exempelvis kodpapper, visas i fönstret VR och stoppas in i Portföljen först när du klickat på dem.

Trots att du kan plocka upp och granska många saker är det inte säkert att du kan ta dem med dig.

Om du plockar upp eller tittar närmare på ett objekt som du inte kan ta med dig, måste du klicka på Backa för att återvända till läge QTVR.

Du kan alltid ta med dig saker som du plockat från kassaskåp - men aldrig saker som du plockat i läge QTVR.

EN ENGELSK ORDLISTA SOM HJÄLP

left :	vänster	one :	ett	six :	sex
right:	höger	two :	två	seven :	sju
return to :	återvänd till	three :	tre	eight:	åtta
		four :	fyra	nine :	nio
		five :	fem	ten :	tio

TECHNICAL SUPPORT

Assistance Via World Wide Web, check our site at <http://www.daydream.se/>

TECHNICAL ASSISTANCE

Technical Support in the case of faulty disks, you should return the CD-ROM ONLY, not the packaging. Return the CD-ROM with a covering letter containing details of the fault. Your name and adress to

Daydream Software, V:a Kyrkogatan 1, SE-903 29, UMEA, SWEDEN

We will attempt to replace the disks within 28 days of receipt. If you encounter technical problems with the disks, you should write to the above adress or call the Helpline which operates between the hours of 9am and 5 pm (Central European Time), Monday - Friday.

Please ensure that you are sitting in front of your computer or have full details of your computer configuration and the problem you are encountering with you when you call.

English and Swedish speaking customers call: +46 90706670

art director and game concept	Nigel Papworth
modelling and animation	Leif Holm & Fredrik Jonsson
lead programmer	Jörgen Isaksson
additional programmers	Marcus Nordenstam & Peter Lundholm
graphics	Ulf Larsson
sound effects	Erik Phersson
project manager	Jan Phersson- Broberg
hardware support	Jonathan Harding
producers	Rob Letts & Lawrence Scotford
product manager	Liz Morris
QA manager	Liam Delahunty
QA lead testers	Mark Dearsley & Ben Walker



cover design. gazoline advertising

© 1997 daydream software AB

SAFECRACKER
another great computer
game from



www.daydream.se