

Carte de référence de Voyeur™ pour Mac

CONFIGURATION REQUISE

Pour lancer Voyeur™, il vous faut:

- Mac 256 couleurs—040 ou PowerMac recommandés
- Lecteur CD-ROM double vitesse ou plus rapide
- Système 7.1 ou supérieur
- Quicktime 2.0 (qui sera probablement inclus dans l'installation)
- Au minimum 1000 Ko de mémoire RAM disponible—1500 Ko recommandés
- Moniteur 13" (32 cm) ou plus grand

POUR LANCER VOYEUR

- 1 Insérez le CD Voyeur dans votre lecteur CD-ROM.
- 2 Cliquez deux fois sur l'icône **Voyeur** CD qui apparaît à l'écran.
- 3 Une fois que le **Voyeur** CD est ouvert, cliquez deux fois sur l'icône Voyeur pour lancer le jeu.
- 4 Après la séquence d'introduction, vous verrez apparaître l'appartement de votre personnage et vous recevrez un appel téléphonique vous expliquant votre mission. Utilisez le bouton de la souris pour sélectionner 'WATCH T.V.' Regarder La TÉLÉ (la télévision) afin d'obtenir des renseignements sur la famille Hawke; lorsque vous vous sentez prêt pour le jeu proprement dit, sélectionnez 'VIEW HAWKE MANOR' Voir Hawke Manor (la caméra vidéo).

À PROPOS DE VOYEUR

De la fenêtre de votre appartement, vous avez une très belle vue sur Hawke Manor, la grande demeure de Reed Hawke, le président de Hawke Industries. Le succès de son empire commercial l'a amené à viser encore plus haut: ce soir, il a réuni sa famille afin d'annoncer sa décision de se présenter aux élections présidentielles américaines. Cependant, certains membres de sa famille ne souhaitent pas que Reed Hawke devienne président—en fait, un de ses invités est prêt à révéler un terrible secret qui risque de mettre définitivement fin aux aspirations présidentielles de Hawke. Ce dernier est prêt à tout pour assouvir sa soif de pouvoir... même s'il lui faut tuer pour obtenir le silence de sa famille.

En tant que spectateur curieux, vous pouvez vous contenter d'observer le drame sans intervenir—les scènes sordides sont nombreuses et vous n'apprendrez peut-être pas tous les secrets de famille en une seule fois—mais vous pouvez aussi:

1 PROUVER À LA POLICE QUE REED HAWKE A COMMIS UN MEURTRE

Si vous filmez sur caméra vidéo la scène montrant que Hawke est impliqué dans le meurtre d'un membre de sa famille et que vous montrez cet enregistrement à la police, Hawke sera arrêté et il ne pourra plus se présenter aux élections présidentielles.

2 SAUVER UN MEMBRE DE LA FAMILLE EN DANGER

Si vous envoyez des scènes clés de votre vidéo au personnage qui est en danger, il s'échappera alors de Hawke Manor et fournira ses preuves à la presse, ce qui mettra fin aux ambitions de Hawke.

Le temps est un des facteurs les plus importants de **Voyeur**, alors n'oubliez pas de surveiller l'heure—vous n'avez que jusqu'à 22h30 dimanche soir pour résoudre l'énigme. Souvenez-vous aussi que des scènes se déroulent simultanément dans différentes pièces, chaque jeu dépend donc de ce que vous choisissez de voir. Par exemple, si vous observez ce qui se passe dans une chambre, vous manquerez peut-être ce qui se déroule dans la cuisine...

Remarque destinée aux parents: **Voyeur** contient des scènes que vous estimerez peut-être ne pas être appropriées pour vos enfants, le jeu dis-

pose donc d'un système de verrouillage qui vous permet de contrôler l'utilisation du ludiciel. Après le logo d'ouverture, un écran de verrouillage apparaît; pour "déverrouiller" le disque, tapez 3333 et cliquez sur le mot **ACCEPT**. Pour changer le code d'accès, entrez le code actuel et cliquez sur **NEW CODE** (nouveau code); puis, entrez votre nouveau code et cliquez sur **ACCEPT**.

COMMANDES

Lorsque vous observez Hawke Manor, la caméra enregistre automatiquement scènes et preuves. Utilisez votre souris pour déplacer le curseur réticule. Ce curseur est blanc mais il change de couleur pour indiquer ce qui se passe dans cette pièce:

Icône Oeil	Indique une scène vidéo
Icône Oreille	Indique une scène audio
Icône Loupe	Indique des preuves telles que photos, journal intime ou lettres

Pour voir les preuves, cliquez sur une fenêtre à l'aide du bouton de la souris pour entrer dans cette pièce. Déplacez-vous dans la pièce jusqu'à ce que la petite loupe devienne verte ou rouge. Pour examiner ou prendre une preuve, cliquez sur le bouton de la souris. Pour sortir de la pièce et de Hawke Manor, cliquez sur l'icône représentant un trou de serrure situé dans le coin inférieur droit de l'écran. Vous pouvez aussi cliquer sur cette icône pour a) retourner à votre appartement ou b) interrompre une séquence et passer à la séquence suivante.

Icône Trou de Serrure

REVIEW TAPE (Regarder la Vidéo): cliquez sur la télévision de votre appartement pour obtenir une liste des preuves que vous possédez. Vous pouvez voir une scène à la fois en utilisant les flèches doubles haut et bas et passer en revue une preuve à la fois en utilisant les flèches simples haut et bas; cliquez sur les preuves pour les sélectionner. Cliquez sur **PLAY (Jouer)** pour voir une preuve mise en surbrillance.

CALL THE POLICE (Appeler la police): cliquez sur le téléphone pour "raconter" à la police ce que vous avez vu. Un détective viendra vous voir et vous demandera de lui montrer la vidéo. Si vous avez une scène qui révèle les malversations de Hawke, le magnétoscope jouera cette scène. Vous recevrez une récompense ou le policier se moquera de vous, tout dépendra de la qualité des preuves fournies.

SEND A TAPE (Envoyer une cassette): cliquez sur le colis express qui se trouve sur le lit pour faire apparaître un écran montrant les quatre personnages principaux. Cliquez avec le bouton de la souris sur la personne à laquelle vous souhaitez envoyer une cassette. Si vous avez enregistré une scène suffisamment compromettante pour avertir un personnage d'un danger imminent, il/elle s'échappera à temps pour pouvoir dénoncer le complot de Hawke.

QUIT (Quitter): cliquez sur la table de chevet de l'appartement pour sortir du jeu.

Manuale d'istruzioni di Voyeur™ per Mac

REQUISITI

Per eseguire Voyeur™, ti serviranno almeno:

- Un Mac—040 o PowerMac1 a 256 colori (consigliato).
- Un'unità CD-ROM a doppia velocità o maggiore
- System 7.1 o superiore
- Quicktime 2.0 (probabilmente sarà nell'installazione)
- Almeno 1000k liberi di RAM—1500k consigliati
- Monitor di almeno 13"

COME ESEGUIRE VOYEUR

- 1 Inserisci il CD di Voyeur nell'unità CD-ROM.
- 2 Clicca per due volte sull'icona del CD di Voyeur che apparirà sul desktop.
- 3 Quando il CD di Voyeur sarà aperto sul desktop, clicca per due volte sull'icona Voyeur per cominciare il gioco.
- 4 Dopo la videata di testa ti troverai nell'appartamento del tuo personaggio dove riceverai una telefonata che ti spiegherà cosa dovrai fare. Utilizza il pulsante del mouse per selezionare WATCH TV (GUARDA TV) (la televisione) per ricevere informazioni sulla famiglia Hawke; quando ti sentirai pronto ad entrare in gioco, seleziona VIEW HAWKE MANOR (MOSTRA VILLA HAWKE) (la videocamera).

INFORMAZIONI SU VOYER

Dalla finestra dell'appartamento avrai un'ottima visuale dell'immensa villa Hawke, dove vive Reed Hawke, il presidente della Hawke Industries. Il successo commerciale ha spinto Hawke ad aspirare ancora più in alto: stasera ha riunito la sua famiglia per annunciare che intende candidarsi per la presidenza degli Stati Uniti. Ma non tutti i suoi parenti sono entusiasti all'idea del "Presidente Reed Hawke". Infatti uno dei suoi commensali ha intenzione di rivelare un segreto che potrebbe distruggere per sempre le aspirazioni di Hawke. Hawke è pronto a fare qualsiasi cosa pur di realizzare le sue ambizioni...anche se sarà necessario uccidere per garantirsi il silenzio della famiglia.

Come semplice e curioso spettatore potrai solamente rimanere seduto a guardare, ci sono un sacco di luoghi strani e i segreti della famiglia potrebbero non venire svelati tutti insieme, oppure potrai scegliere una delle seguenti situazioni:

1 PROVARE ALLA POLIZIA CHE REED HAWKE HA COMMESSO IL DELITTO

Se registri su una videocassetta la scena nella quale Hawke uccide un membro della famiglia e la mostri alla polizia, Hawke verrà arrestato e la sua corsa alla presidenza sarà finita.

2 SALVARE IL MEMBRO DELLA FAMIGLIA IN PERICOLO

Se invii delle scene video al personaggio in pericolo, il personaggio abbandonerà la Villa Hawke e consegnerà le prove alla stampa. terminando così la sua corsa alla presidenza.

Il tempo è essenziale in Voyeur, quindi tieni d'occhio l'orologio perché dovrai risolvere il caso entro le 22:30 di domenica. Non dimenticare che dato che l'azione si svolge contemporaneamente in più stanze, ogni partita dipenderà dalla scena che deciderai di vedere. Per esempio, se stai guardando dalla finestra della camera da letto, potresti perderti quello che sta accadendo nella cucina...

Nota per i genitori: Voyeur comprende delle scene un po' spinte per cui prevede una funzione per impedire l'accesso, per consentire agli adulti di controllarne l'uso all'interno della famiglia. Dopo il logo iniziale, apparirà una videata per impedire l'accesso; per "sbloccare" il dischetto, digita 3333 e clicca sulla parola ACCEPT (ACCETTA). Per cambiare

il codice di accesso, invia il codice valido e clicca su NEW CODE (NUOVO CODICE); quindi invia il codice nuovo e clicca su ACCEPT (ACCETTA).

COMANDI

Quando vedrai la Villa Hawke la videocamera registrerà le scene e le prove. Utilizza il mouse per muovere il cursore mirino sulle finestre della villa Hawk. Generalmente il cursore è bianco ma cambierà per mostrare che cosa sta accadendo in quella stanza:

icona occhio	Indica una scena video
icona orecchio	Indica una scena audio
icona lente d'ingrandimento	Indica una prova, come una foto, un diario o delle lettere.

Per vedere la prova, clicca su una finestra con il pulsante del mouse per entrare nella stanza. Spostati per la stanza fino a quando la lente di ingrandimento non si trasformerà da verde a rossa. Per visualizzare o mettere via le prove, clicca con il pulsante del mouse. Per uscire dalla stanza e ritornare fuori dalla villa Hawke, clicca sull'icona serratura situata nell'angolo in basso a destra. Puoi cliccare sulla serratura per a) ritornare nel tuo appartamento o b) interrompere la scena e passare a quella successiva.

icona serratura

REVIEW TAPE (Rivedere Cassetta): clicca sulla televisione nel tuo appartamento per visualizzare la lista delle prove registrate. Vedrai una videata per volta utilizzando le doppie frecce in su ed in giù. Scorri un elemento per volta utilizzando le frecce doppie in su o in giù; clicca su un elemento per selezionare la prova. Clicca su PLAY (ACCENDI) per vedere l'elemento evidenziato.

CALL THE POLICE (Chiama la Polizia): clicca sul telefono per "dire" alla polizia quello che hai visto. Arriverà un investigatore che ti chiederà di vedere la cassetta; se avrai una scena che mostra le malefatte di Hawke, il videoregistratore mostrerà quella scena. Verrai premiato o rimproverato a seconda della valore della prova registrata.

SEND A TAPE (Spedisci una Cassetta): clicca sul pacchetto espresso sul letto per far apparire una videata in cui sono mostrati i quattro personaggi principale. Clicca con il pulsante del mouse sull'immagine del personaggio al quale vuoi inviare la cassetta. Se hai registrato una scena in grado di mettere in guardia un personaggio o di evitare che gli venga fatto del male, il personaggio riuscirà a fuggire in tempo per svelare le malvagie intenzioni di Hawke.

QUIT (Abbandona): per uscire dal gioco clicca sul comodino.

Voyeur™ para Macintosh—Texto de referencia

REQUISITOS

Para ejecutar Voyeur™ necesitas:

- Cualquier modelo de ordenador Macintosh con un sistema de vídeo de 256 colores; se recomienda que tenga un microprocesador 040 o PowerMac
- Una unidad de CD-ROM de doble velocidad o más rápida
- El sistema operativo System 7.1 o superior
- Quicktime 2.0 (probablemente esto acabará incluido en la instalación)
- Un mínimo de 1.000K de memoria RAM libres (preferiblemente 1.500K)
- Un monitor de 13 pulgadas como mínimo

CÓMO EJECUTAR VOYEUR

- 1 Inserta el disco de **Voyeur** en tu unidad de CD-ROM.
- 2 Pulsa dos veces sobre el icono de **Voyeur CD** que aparecerá en tu escritorio.
- 3 Una vez que el icono de **Voyeur CD** esté abierto en la pantalla, pulsa dos veces sobre el icono de **Voyeur** para arrancar el juego.
- 4 La secuencia del título dará paso a una imagen del apartamento de tu personaje, en el que recibirás una llamada telefónica durante la cual se te explicará tu misión. Utiliza el botón del ratón para seleccionar la opción **WATCH TV** (Ver la televisión) con el fin de obtener información sobre la familia Hawke. Cuando estés preparado para entrar de lleno en el juego, selecciona la opción **VIEW HAWKE MANOR** (VER HAWKE MANOR), con lo que pondrás en funcionamiento la cámara de vídeo.

EN QUÉ CONSISTE VOYEUR

Desde la ventana de tu apartamento tienes una vista perfecta de la enorme Hawke Manor, residencia del presidente de las Industrias Hawke, Reed Hawke. El éxito de su imperio ha hecho que Hawke apunte todavía más alto: esta noche, ha reunido a toda su familia para anunciarles su decisión de presentarse como candidato a la presidencia de los Estados Unidos. Pero no a todos sus familiares les entusiasma la idea del "Presidente Reed Hawke". De hecho, uno de sus invitados a la mesa está dispuesto a descubrir un secreto que podría arruinar para siempre las elevadas aspiraciones de Hawke. Éste hará lo que sea necesario con tal de conseguir lo que ambiciona...aunque ello suponga matar a alguien para que su familia mantenga la boca cerrada.

Como curioso observador, puedes limitarte a mirar sentado cómodamente—hay muchas escenas sórdidas que puedes observar, ya que los secretos de la familia no se pueden revelar en una sola escena—o puedes entrar en acción haciendo una de estas dos cosas:

1 PROBAR A LA POLICÍA QUE REED HAWKE HA COMETIDO UN ASESINATO.

Si grabas la escena en la que Hawke aparece implicado en el asesinato de un miembro de su familia y se la enseñas a la policía, arrestarán a Hawke y su candidatura para la presidencia habrá llegado a su fin.

2 SALVAR AL MIEMBRO DE LA FAMILIA QUE ESTÁ EN PELIGRO.

Si envías al personaje amenazado las escenas clave que grabaste con tu cámara de vídeo, éste escapará de Hawke Manor y pasará la prueba a la prensa, poniendo punto final a la candidatura de Hawke.

El tiempo es muy importante en **Voyeur**, así que vigila el reloj, sólo tienes hasta las 22.30 del domingo para resolver el caso. Recuerda que, puesto que varias escenas se desarrollan de forma simultánea en habitaciones diferentes, el desarrollo del juego depende de lo que decidas

observar. Por ejemplo, si observas lo que pasa en un dormitorio, puede que te pierdas lo que está pasando en la cocina de la planta de abajo.

Nota para los padres: **Voyeur** incluye escenas que pueden ser consideradas "indecentes" por algunas personas, por esta razón el juego dispone de una prestación que brinda a los adultos la opción de controlar el uso que la familia hace del programa. Después del logotipo inicial aparece una pantalla que hace las veces de cerrojo. Para "abrir" el disco, teclea **3333** y pulsa sobre la palabra **ACCEPT** (ACEPTAR). Para cambiar el código del "cerrojo", introduce el código que esté en uso en ese momento y pulsa sobre **NEW CODE** (CÓDIGO NUEVO); luego introduce el nuevo código y pulsa sobre **ACCEPT**.

LOS CONTROLES

Mientras observas lo que pasa en Hawke Manor, la cámara graba automáticamente todas las escenas y pruebas. Utiliza el ratón para mover el cursor en forma de alza de una ventana de Hawke Manor a otra. El cursor, que normalmente es blanco, cambiará para indicar qué es lo que está pasando en la habitación que estés observando:

Icono en forma de ojo Indica una escena de vídeo

Icono en forma de oreja Indica una escena con sonido

Icono en forma de lupa Indica pruebas como fotos, un diario o cartas

Para ver las pruebas, pulsa sobre una ventana con el botón del ratón y entra en la habitación correspondiente. Muévete por la habitación hasta que la lupa se vuelva de color verde o rojo. Para ver o guardar pruebas, pulsa el botón del ratón. Para salir de la habitación y volver al exterior de Hawke Manor, pulsa sobre el icono de cerradura que hay en la esquina inferior derecha de la pantalla. También puedes pulsar sobre la cerradura para: a) volver a tu apartamento o b) interrumpir una secuencia y pasar a la siguiente.

Icona en forma de cerradura

REVIEW TAPE (Volver a ver la cinta): pulsa sobre el televisor que hay en tu apartamento para ver una lista de las pruebas que has grabado. Ve pasando las pantallas con las flechas dobles que indican hacia arriba y hacia abajo. Para pasar de un artículo a otro, utiliza las flechas normales que indican hacia arriba o hacia abajo. Pulsa sobre los artículos para seleccionarlos. Pulsa sobre **"PLAY"** (REPRODUCIR) para ver el artículo que hayas seleccionado.

CALL THE POLICE (Llamar a la policía): pulsa sobre el teléfono para "contarles" a los polis lo que has visto. Un detective se presentará en tu apartamento y te pedirá que le enseñes la cinta. Si tienes una escena en la que se puede ver a Hawke con las manos en la masa, el vídeo la reproducirá. Serás recompensado o puesto en ridículo, dependiendo del valor de la prueba grabada.

SEND A TAPE (Enviar una cinta): pulsa sobre el paquete urgente que hay sobre la cama para que aparezca una pantalla en la que podrás ver a los cuatro personajes principales. Pulsa el botón del ratón cuando tengas el cursor sobre la imagen del personaje al que quieres enviar una cinta. Si has grabado una escena lo suficientemente convincente para avisar al personaje del peligro que se avecina, dicho personaje escapará a tiempo para sacar a la luz las malvadas intenciones de Hawke.

QUIT (Abandonar): pulsa sobre la mesilla de noche que hay en tu apartamento para salir del juego.

Voyeur™ für Mac—Technisches Begleitheft

SYSTEMANFORDERUNGEN

Um *Voyeur*™ zu betreiben, benötigen Sie:

- einen 256-Farben-Mac-040, PowerMac empfohlen
- mindestens ein Double Speed CD-ROM-Laufwerk
- mindestens System 7.1
- QuickTime 2.0 (wahrscheinlich in der Installation enthalten)
- mindestens 1000 KB RAM—1500 KB empfohlen
- mindestens einen 13"-Monitor

BETREIBEN VON VOYEUR

1. Legen Sie die *Voyeur*-Diskette in Ihr CD-ROM-Laufwerk
2. Klicken Sie zweimal das *Voyeur*-CD-Icon auf Ihrem Desktop an.
3. Ist die *Voyeur*-CD auf Ihrem Bildschirm geöffnet, klicken Sie zweimal das *Voyeur*-Icon an, um das Spiel zu starten.
4. Nach der Titelsequenz erscheint die Wohnung Ihrer Spielfigur auf dem Bildschirm, in der Sie telefonisch Ihren Auftrag mitgeteilt bekommen. Wenn Sie mit der Maustaste **WATCH TV** (Fernsehen) wählen, erhalten Sie einige Hintergrundinformationen über die Familie Hawke. Sind Sie zum Spielen bereit, dann schalten Sie einfach mit **VIEW HAWKE MANOR** (Sicht auf Hawke Manor) die Videokamera ein, mit der Sie das Anwesen der Hawkes überblicken können.

INFORMATIONEN ZUM SPIEL

Aus dem Fenster Ihrer Wohnung haben Sie den perfekten Blick auf Hawke Manor, das große Anwesen von Reed Hawke, dem Vorstandsvorsitzenden (CEO) von Hawke Industries. Er hat, angespornt durch seine geschäftlichen Erfolge, beschlossen, für die Präsidentschaft der Vereinigten Staaten zu kandidieren. Um seiner Familie seinen Entschluß mitzuteilen, hat Hawke sie heute nacht zusammengetrommelt. Allerdings sind nicht alle Familienmitglieder von der Vorstellung angetan, ihn als Präsidenten zu sehen. Einer der Dinner Gäste ist sogar willens, ein düsteres Familiengeheimnis zu enthüllen, das Hawkes hochtrabenden Plänen ein jähes Ende bereiten könnte. Hawke wird jedoch alles unternehmen, um seine Pläne zu verwirklichen—und nicht einmal vor Mord zurückschrecken, um das Schweigen seiner Familie sicherzustellen.

Lehnen Sie sich also gemütlich zurück, und beobachten Sie alles genau. Es gibt nämlich viele Gemeinheiten zu sehen, und die Familiengeheimnisse sind nicht unbedingt auf den ersten Blick offensichtlich. Sie haben aber auch die Möglichkeit, eine der beiden folgenden Alternativen für Ihr Spiel zu wählen:

1. VERSUCHEN SIE, DIE POLIZEI DAVON ZU ÜBERZEUGEN, DASS REED HAWKE EINEN MORD BEGANGEN HAT.

Wenn Sie es schaffen, die Szene, in der Hawke in den Mord an einem Familienmitglied verwickelt ist, auf Video aufzunehmen und der Polizei zu zeigen, dann wird Hawke verhaftet, und seine Präsidentschaftskandidatur findet ein vorzeitiges Ende.

2. RETTEN SIE DAS GEFÄHRDETE FAMILIENMITGLIED.

Wenn Sie ein Video mit Schlüsselszenen an die gefährdete Person schicken, wird diese aus Hawke Manor fliehen. Sobald ihr die Flucht aus dem Haus gelungen ist, wird sie das Beweismaterial an die Presse weitergeben. Damit wird dann Hawkes Bestrebungen, Präsident zu werden, ein abruptes Ende bereitet.

Die Zeit ist in *Voyeur* ein entscheidender Faktor. Sie haben nur das Wochenende (das am Sonntag um 22.30 Uhr endet) zur Verfügung, um den Fall zu lösen. Da sich in mehreren Räumen gleichzeitig Szenen abspielen, hängt der Verlauf jedes Spiels davon ab, für welchen Raum

bzw. welche Ansicht Sie sich entscheiden. Wenn Sie zum Beispiel in eines der Schlafzimmerfenster schauen, kann es sein, daß Sie verpassen, was in der Küche vor sich geht...

Hinweis für Eltern: Da *Voyeur* auch pikante Szenen beinhaltet, können Erwachsene mit Hilfe der Aussperrmöglichkeit kontrollieren, wer Zugang zum Spiel hat. Nach dem Eröffnungslogo erscheint ein Aussperrbildschirm. Um die CD "aufzusperren", geben Sie **3333** ein, und klicken Sie dann das Wort **Accept** (Akzeptieren) mit dem Mausknopf an. Um den Aussperrcode zu ändern, geben Sie den aktuellen Code ein und klicken dann **New Code** (Neuer Code) an. Danach geben Sie Ihren neuen Code ein und klicken **Accept** an, um das Programm zu starten.

STEUERUNG

Während Sie sich Hawke Manor ansehen, zeichnet die Kamera automatisch die Szenen und das Beweismaterial auf, auf das Sie stoßen. Bewegen Sie den Fadenkreuz-Cursor auf jedes Fenster von Hawke Manor. Die Farbe des ansonsten weißen Cursors verändert sich und zeigt Ihnen, welche Szene sich augenblicklich in diesem Raum abspielt:

Augen Icon Bezeichnet eine Videoszene.

Ohren Icon Bezeichnet eine Audioszene.

Lupen Icon Bezeichnet Beweismaterial wie Photos, Briefe oder ein Tagebuch.

Um Beweismaterial anzusehen, klicken Sie das Fenster des entsprechenden Raumes mit dem Mausknopf an. Bewegen Sie sich im Zimmer umher, bis die kleine Lupe grün oder rot wird, wenn Sie auf Beweismaterial stoßen. Um sich dieses Material anzusehen oder es einzustecken, betätigen Sie den Mausknopf. Wenn Sie das Zimmer und das Haus verlassen wollen, klicken Sie das Schlüsselloch-Icon in der rechten unteren Bildschirmcke an. Durch Anklicken dieses Icons können Sie außerdem in Ihre Wohnung zurückkehren oder eine Sequenz unterbrechen und unmittelbar zur nächsten Szene übergehen.

Schlüsselloch Icon

REVIEW TAPE (Erneutes Anschauen des Bandes): Wenn Sie auf den Fernseher in Ihrer Wohnung klicken, erhalten Sie eine Liste der aufgezeichneten Beweisstücke. Scrollen Sie mit den einfachen Pfeiltasten oben oder unten Gegenstand für Gegenstand durch die Liste, oder sehen Sie sich mit Hilfe der doppelten Pfeiltasten jeden Bildschirm einzeln an. Klicken Sie auf **PLAY** (Abspielen), wenn sie sich ein Beweisstück genauer anschauen wollen.

CALL THE POLICE (Die Polizei rufen): Klicken Sie das Telefon an, um der Polizei Ihre Beobachtungen "mitzuteilen". Ein Kriminalbeamter wird Sie dann aufsuchen und sich das Band ansehen wollen. Falls Sie eine Szene besitzen, in der Hawkes kriminelle Handlungen eindeutig zu erkennen sind, erscheint der entsprechende Abschnitt dieser Szene auf dem Bildschirm. Je nachdem, ob man mit dem Videoband Hawkes Schuld beweisen kann, erhalten Sie Lob oder Hohn.

SEND A TAPE (Ein Band verschicken): Klicken Sie mit dem linken Mausknopf das Eilpaket auf dem Bett an. Damit rufen Sie einen Bildschirm mit den vier Hauptfiguren auf. Klicken Sie mit dem Mausknopf das Bild der Figur an, an die Sie das Band schicken möchten. Falls Sie eine Szene auf dem Band haben, die eine Figur vor drohender Gefahr warnen kann, und die Aufzeichnung an die entsprechende Person schicken, kann diese rechtzeitig entkommen, um Hawkes dunkle Machenschaften aufzudecken.

QUIT (Abbrechen): Wenn Sie das Spiel verlassen wollen, klicken Sie einfach den Nachttisch an.

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MEMES OU VOTRE ENFANT

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Ci vous même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-mêmes ou votre enfant présentez l'un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO

Ne vous tenez pas trop près de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille. Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.